

REGLAMENTO BALONCESTO

XXVIII Competición Escolar
Curso 2025 2026



Calle Doctor Lazárraga 14

29010 Málaga

952 604 284

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

ÍNDICE:

1.	El juego.....	3
2.	Pista y equipamiento.....	3
3.	Equipos.....	6
4.	Estado, control y modo de juego del balón.....	9
5.	Desarrollo del juego.....	11
6.	Violaciones.....	22
7.	Faltas.....	25
8.	Regla de los 40 puntos.....	37
9.	Adaptación del reglamento para las categorías bebe, prebenjamín, benjamín, alevín e infantil.....	37
10.	Señales arbitrales.....	41
11.	Mecánica arbitral.....	49

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

El juego

Definición de baloncesto

El baloncesto lo juegan dos equipos de cinco jugadores cada uno. El objetivo de cada equipo es encestar en la canasta del adversario e impedir que el equipo contrario enceste. El partido está controlado por los árbitros y oficiales de mesa.

Balones

Las competiciones de baloncesto se jugarán con el balón oficial de la competición entregado por la organización con la inscripción en la Competición a comienzos de temporada.

Se jugará con balón de tamaño 6 para las competiciones femeninas y de tamaño 7 para las competiciones masculinas.

Canasta

Canasta contraria y propia. La canasta en la que ataca un equipo es la de sus adversarios y la canasta que defiende es la suya.

Vencedor de un partido

El vencedor será el equipo que haya logrado el mayor número de puntos al final del tiempo de juego.

Pista y equipamiento

Pista

Terreno de juego.

El terreno de juego será una superficie plana y dura, libre de obstáculos, con unas dimensiones aproximadas de 28 metros de largo y 15 metros de ancho, medidos desde el borde interior de las líneas que lo delimitan.

Líneas.

Todas las líneas se trazarán del mismo color, con una anchura aproximada de cinco centímetros y claramente visibles.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Líneas limítrofes.

El terreno de juego estará delimitado por las líneas limítrofes, que consisten en las líneas de fondo (en los lados cortos) y las líneas de banda (en los lados largos). Estas líneas no forman parte del terreno de juego.

Cualquier obstáculo, incluidos los miembros de un equipo sentados en su banquillo, estará como mínimo a una distancia tal que, no moleste el desarrollo del encuentro, si el espacio es suficiente se colocará como mínimo a un metro.

Línea central, círculo central y semicírculos.

La línea central se trazará paralela a las líneas de fondo desde los puntos centrales de ambas líneas laterales, y se prolongará quince centímetros por la parte exterior de cada una de ellas. El círculo central se trazará en el centro del terreno de juego y tendrá un radio aproximado de 1,80 metros, medido hasta el borde exterior de la circunferencia. Si su interior está pintado deberá ser en el mismo color que las zonas.

Los semicírculos de las zonas se trazarán sobre el terreno de juego y tendrán un radio similar al del círculo central, medido hasta el borde exterior de la circunferencia. Su centro estará situado en el punto medio de cada línea de tiros libres.

Líneas de tiros libres y zonas restringidas.

Se trazará una línea de tiros libres, de aproximadamente 3,60 metros de longitud, paralela a cada línea de fondo y alejada 5,80 metros del borde interior de estas. Su punto central estará situado sobre la línea imaginaria que une el centro de ambas líneas de fondo.

Las zonas son dos espacios marcados en el terreno de juego delimitadas por las líneas de fondo, las líneas de tiros libres y las líneas que parten de las líneas de fondo y terminan en el borde exterior de las líneas de tiros libres. Excepto las líneas de fondo, estas líneas forman parte de la zona. El interior de las zonas pueda estar pintado, pero deberá ser en el mismo color que el círculo central.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

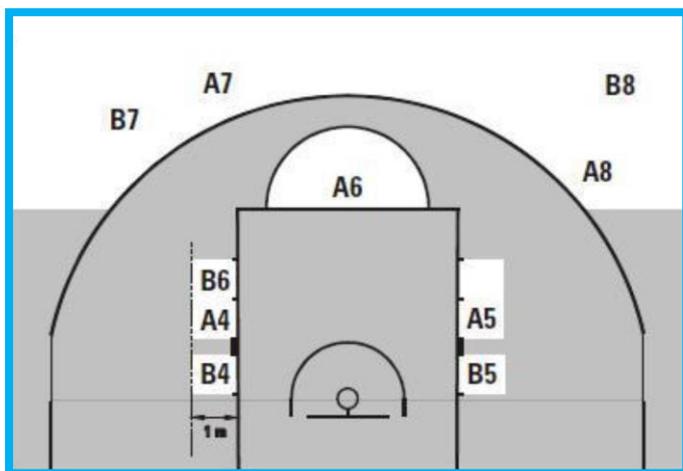
C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Las posiciones de rebote reservadas para los jugadores en los tiros libres se marcarán a lo largo de las zonas restringidas como muestra esta imagen:



La letra indica al equipo al que pertenece y el número el supuesto dorsal.

Zona de canasta de tres puntos.

La zona de canasta de tres puntos de un equipo es todo el terreno de juego excepto el espacio cercano a la canasta de los oponentes que incluye y está delimitada por:

- Dos líneas paralelas perpendiculares a la línea de fondo, con su borde más alejado a 6,25 metros del punto directamente perpendicular al centro exacto de la canasta de los oponentes. La distancia desde el borde interior del centro de la línea de fondo hasta este punto es 1,5 metros.
- Un semicírculo de 6,25 metros de radio medido desde el centro de la canasta hasta el borde exterior de la circunferencia y que confluye con las líneas paralelas.

Zonas de banquillo de equipo.

Las zonas de banquillo de equipo se marcarán fuera del terreno de juego, en el mismo lado que la mesa del anotador y los banquillos de equipo.

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

952 604 284 - 676 182 998

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Equipamiento.

Se requerirá el siguiente equipamiento para disputar un partido de baloncesto:

- a) Canastas:
 -  Tableros.
 -  Aros y redes.
 -  Soportes del tablero que incluyan protecciones.
- b) Balones de baloncesto. De tamaño 6 para baloncesto femenino y de 7 para baloncesto masculino.
- c) Cronómetro.
- d) Acta.
- e) Indicadores de faltas de equipo.
- f) Indicador de posesión alterna.

Equipos

Miembros del equipo

Un miembro de un equipo es apto para jugar cuando está presente en la Hoja de Licencias de la Competición.

Durante el tiempo de juego, un miembro de un equipo es:

-  Jugador cuando está en el terreno de juego y está facultado para jugar.
-  Sustituto cuando no esté en el terreno de juego pero esté facultado para jugar.
-  Jugador excluido cuando haya cometido cinco faltas y ya no esté facultado para jugar.

Formación del equipo.

Cada equipo se compone de un máximo de doce miembros facultados para jugar, incluido un capitán, un entrenador y un segundo entrenador si procede.

Tendrá que haber cinco jugadores de cada equipo en el terreno de juego durante el tiempo de juego y podrán ser sustituidos.

Un sustituto se convierte en jugador y un jugador se convierte en sustituto cuando:

-  El árbitro hace la señal autorizando la entrada del sustituto en el terreno de juego.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- Un sustituto solicita la sustitución al anotador durante un tiempo muerto o un intervalo de juego.

Uniformes.

El uniforme de los miembros del equipo se compone de:

- Camiseta. Todos los jugadores deben llevar la camiseta por dentro del pantalón corto.
- Pantalones cortos.
- Se pueden utilizar calentadores.

Cada miembro del equipo llevará una camiseta numerada del 4 al 99 en su parte trasera con números lisos y de un color sólido que contraste con el de aquella. Los números serán claramente visibles.

Los jugadores no podrán usar objetos que puedan lesionar a otros jugadores.

No se permite utilizar protección en dedos, manos, muñecas, codos o antebrazos, ortopedias o refuerzos hechos de cuero, plástico, plástico flexible (blando), metal ni ningún otro material duro, aunque estén cubiertos por un acolchado blando ni objetos que puedan causar cortes o abrasiones (las uñas deben llevarse cortas). Tocados, accesorios para el pelo o joyas.

Se permite utilizar protecciones en hombros, brazos, muslos o piernas, siempre que el material esté suficientemente acolchado, refuerzos en las rodillas, si están adecuadamente cubiertos, máscaras faciales, aunque sean de material duro, gafas, siempre que no representen un peligro para los demás jugadores y cintas para la cabeza.

Lesión de jugadores.

En caso de lesión de un jugador, los árbitros deben detener el juego, pero no están obligados a hacerlo de forma instantánea, ya que en ningún caso deberán cortar una acción de ventaja para cualquiera de los dos equipos.

Cualquier jugador que sangre o tenga una herida sin cubrir durante el partido deberá ser sustituido, y sólo podrá volver al terreno de juego cuando se haya detenido la hemorragia y el área afectada o la herida sin cubrir hayan sido cubiertas por completo y de manera segura.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Si el jugador lesionado o cualquier jugador que sangre o presente una herida abierta se recupera durante un tiempo muerto solicitado por cualquiera de los equipos antes de que suene la señal del anotador comunicando la sustitución, dicho jugador podrá continuar jugando.

Entrenadores.

Cada entrenador proporcionará al anotador una relación con los nombres y números correspondientes de los miembros del equipo aptos para jugar, así como el nombre del capitán, entrenador y segundo entrenador quince minutos antes de la hora programada para el inicio del partido. Todos los miembros de un equipo cuyos nombres estén inscritos en el acta están facultados para jugar, debiendo estar presentes antes del comienzo del partido.

Cada entrenador dará su aprobación a los nombres y números de los miembros de su equipo y a los nombres de los entrenadores, firmando el acta al menos cinco minutos antes del partido. Al mismo tiempo deberá indicar los cinco jugadores que comenzarán el partido. El entrenador del equipo A será el primero que facilite esta información.

Los entrenadores, así como los sustitutos son las únicas personas autorizadas a permanecer en sus zonas de banquillo de equipo. El entrenador y el segundo entrenador pueden ir a la mesa del anotador durante el partido para obtener información, intentando no obstaculizar el trabajo del anotador.

Sólo el entrenador está autorizado a permanecer de pie durante el partido, podrá dirigirse verbalmente a sus jugadores durante el partido siempre que permanezca dentro de su zona de banquillo de equipo.

Si hay segundo entrenador, su nombre debe inscribirse en el acta antes del inicio del partido (no es necesario que firme). Asumirá todas las obligaciones y derechos del entrenador si, por cualquier razón, éste no puede continuar ejerciéndolas.

Estado, control y modo de juego del balón

Estado del balón

El balón puede estar vivo o muerto.

El balón pasa a estar vivo cuando:

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- 🌿 Durante el salto entre dos, el balón es legalmente tocado por un saltador.
- 🌿 Durante un tiro libre, el balón está a disposición del lanzador.
- 🌿 Durante un saque, el balón está a disposición del jugador que lo va a efectuar.

El balón queda muerto cuando:

- 🌿 Se convierte cualquier tiro o tiro libre.
- 🌿 Un árbitro hace sonar su silbato estando el balón vivo.
- 🌿 Resulta evidente que no entrará en el cesto durante un tiro libre que debe ser seguido por:
 - a) Otro(s) tiro(s) libre(s).
 - b) Otra penalización [tiro(s) libre(s) o saque].
- 🌿 Suena la señal de final de un periodo.
- 🌿 Un jugador de cualquier equipo toca el balón mientras está en el aire en un lanzamiento a canasta después de que:
 - a) Un árbitro haya hecho sonar su silbato.
 - b) La señal del reloj de partido haya sonado indicando el final del periodo.

El balón no queda muerto y se concede la canasta si se convierte cuando:

- 🌿 El balón está en el aire en un lanzamiento a canasta y:
 - a) Un árbitro hace sonar su silbato.
 - b) Suena la señal de final de periodo.
- 🌿 El balón está en el aire en un tiro libre cuando el árbitro hace sonar su silbato para indicar cualquier infracción que no haya cometido el lanzador.

Un oponente comete una falta cuando el balón está bajo el control de un jugador en acción de tiro a canasta y que finaliza su lanzamiento con un movimiento continuo que comenzó antes de que se cometiera la falta. Esta disposición no se aplica y la canasta no es válida si, después de que el árbitro haga sonar su silbato, se realiza una acción de tiro completamente nueva.

Esta disposición no se aplica y la canasta no es válida si, durante el movimiento continuo del jugador en acción de tiro, suena la señal de final de un período.

Control del balón.

Un equipo obtiene el control del balón cuando un jugador de ese equipo tiene el control de un balón vivo porque lo mantiene o lo bota

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

o porque tiene un balón vivo a su disposición.

El control por parte de ese equipo continúa cuando:

-  Un jugador de ese equipo tiene el control de un balón vivo.
-  Miembros de ese equipo se están pasando el balón.

El control por parte de ese equipo finaliza cuando:

-  Un oponente obtiene el control.
-  El balón queda muerto.
-  El balón ha abandonado la(s) mano(s) del jugador en un lanzamiento a canasta o un tiro libre.

Modo de juego del balón.

Definición.

Durante el partido, el balón sólo se juega con la(s) mano(s) y puede pasarse, lanzarse, palmearse, rodarse o botarse en cualquier dirección, sujeto a las restricciones de estas reglas.

Regla.

Correr con el balón, golpearlo con el pie o bloquearlo con cualquier parte de la pierna intencionadamente, o golpearlo con el puño es una violación. No obstante, contactar o tocar el balón con cualquier parte de la pierna de manera accidental no constituye una violación.

Introducir la mano por debajo de la canasta y tocar el balón en un pase o un rebote es una violación.

Desarrollo del juego

Tiempo de juego, tanteo empatado y periodos extra.

El partido se compone de cuatro periodos de diez minutos. Los tres primeros periodos será a reloj corrido, parando el tiempo exclusivamente en tiros libres y en el último minuto del cuarto. En el último cuarto se parará en los tiros libre y en los últimos tres minutos del cuarto.

Habrán intervalos de juego de dos minutos entre el primer y segundo

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

periodo (primera parte), entre el tercer y cuarto periodo (segunda parte) y antes de cada periodo extra.

Habrán un intervalo de juego en la mitad del partido de diez minutos. Si al final del tiempo de juego del cuarto periodo el tanteo está empatado el partido continuará con tantos periodos extra de cinco minutos como sean necesarios para deshacer el empate a reloj corrido con el último minuto a reloj parado.

Si se comete una falta cuando o justo antes de que suene la señal del final del tiempo de juego, los tiros libres que puedan resultar de la sanción de esa falta deberán lanzarse después del final del tiempo de juego.

Si a consecuencia de estos tiros libres es necesario disputar un periodo extra, se considerará que todas las faltas que se cometan después del final del tiempo de juego han ocurrido durante un intervalo de juego y los tiros libres se administrarán antes del inicio del periodo extra.

Comienzo y final de un periodo o del partido.

El primer periodo comienza cuando el balón es legalmente tocado por uno de los saltadores.

Los demás periodos comienzan cuando el balón toca o es tocado legalmente por un jugador en el terreno de juego después del saque desde el centro del campo, según señale la flecha.

El partido no puede comenzar si uno de los equipos no está en el terreno de juego con cinco jugadores preparados para jugar.

Antes del primer y tercer periodo, los equipos tienen derecho a calentar en la mitad del terreno de juego en la que se encuentra la canasta de sus oponentes.

Los equipos intercambiarán las canastas durante la segunda mitad.

En todos los periodos extra, los equipos continuarán jugando hacia las mismas canastas que en el cuarto periodo.

Posición de un jugador y de un árbitro.

La posición de un jugador se determina por el lugar en que toca el suelo. Cuando se encuentra en el aire tras un salto, mantiene la misma

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

situación que tenía cuando tocó el suelo por última vez. Esto incluye las líneas de demarcación, la línea central, la línea de tres puntos, la línea de tiros libres y las líneas que delimitan las zonas restringidas.

La posición de un árbitro se determina de la misma manera que la de un jugador. Cuando el balón toca a un árbitro es igual que si tocara el suelo en la posición en que se encuentra el árbitro.

Salto entre dos y posesión alterna.

Definición.

Tiene lugar un salto entre dos cuando un árbitro lanza el balón en el círculo central entre los adversarios cualesquiera al comienzo del primer periodo.

Se produce un balón retenido cuando uno o más jugadores de equipos oponentes tienen una o ambas manos firmemente sobre el balón, de tal forma que ninguno de ellos puede obtener el control del mismo sin emplear una brusquedad excesiva.

Procedimiento.

Cada saltador estará de pie con ambos pies dentro del semicírculo más próximo a su propia canasta y con uno de sus pies próximo a la línea central.

Los jugadores de un mismo equipo no pueden ocupar posiciones contiguas alrededor del círculo si un oponente desea ocupar una de esas posiciones.

El árbitro lanzará el balón hacia arriba (verticalmente) entre los dos oponentes, hasta una altura mayor de la que cualquiera de ellos pueda alcanzar saltando.

El balón debe ser tocado con la(s) mano(s) de uno o ambos saltadores después de que haya alcanzado la altura máxima. Ninguno de los saltadores abandonará su posición hasta que el balón haya sido tocado legalmente.

Ninguno de los saltadores puede coger el balón ni tocarlo más de dos veces hasta que haya sido tocado por uno de los otros jugadores o haya tocado el suelo.

Si el balón no es tocado por al menos uno de los saltadores, se repetirá el salto entre dos.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Los jugadores no saltadores no pueden tener ninguna parte de su cuerpo sobre o encima (cilindro) de la línea del círculo antes de que el balón haya sido tocado.

Situaciones de salto

Se produce una situación de salto cuando:

- 🏀 Se sanciona un balón retenido.
- 🏀 El balón sale fuera de los límites del terreno de juego y los árbitros dudan o están en desacuerdo sobre qué jugador tocó el último el balón.
- 🏀 Ambos equipos cometen violación durante el último o único tiro libre no convertido.
- 🏀 Un balón vivo se encaja en los soportes de la canasta (excepto entre tiros libres).
- 🏀 El balón queda muerto mientras que ninguno de los equipos tiene control de balón o derecho al mismo.
- 🏀 Después de compensar penalizaciones iguales en contra de ambos equipos, no queda ninguna penalización de faltas por administrarse y ningún equipo tiene control del balón o derecho al mismo antes de la primera falta o violación.
- 🏀 Va a comenzar cualquier periodo que no sea el primero.

Posesión alterna.

La posesión alterna es un método de conseguir que el balón pase a estar vivo mediante un saque en lugar de salto entre dos.

En todas las situaciones de salto, los equipos irán alternando la posesión del balón para efectuar un saque desde el punto más cercano a donde se produjo la situación de salto.

El equipo que no obtenga el control del balón vivo en el terreno de juego después del salto con el que se inicia el primer periodo comenzará la posesión alterna.

El equipo que tenga derecho a la siguiente posesión alterna al final de cualquier periodo comenzará el siguiente periodo mediante un saque en la prolongación de la línea central, enfrente de la mesa del anotador.

La posesión alterna:

- 🏀 Comienza cuando el balón está a disposición del jugador que va a efectuar el saque.
- 🏀 Finaliza cuando:
 - a) El balón toca o es tocado por un jugador en el terreno de

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- juego.
- b) El equipo que realiza el saque comete una violación.
 - c) Un balón vivo se encaja en los soportes de la canasta durante un saque.

El equipo que tiene derecho al saque de posesión alterna se indicará mediante la flecha de posesión alterna apuntando a la canasta de los oponentes. a dirección de la flecha se cambia cuando finaliza el saque de posesión alterna.

Una violación cometida por un equipo durante su saque de posesión alterna provoca que dicho equipo pierda ese saque. Se cambiará la dirección de la flecha de posesión alterna inmediatamente, indicando que el equipo contrario al que cometió la violación tiene derecho al saque de posesión alterna en la siguiente situación de salto. El juego se reanudará concediendo el balón a los oponentes del equipo que cometió la violación para que efectúen un saque como después de cualquier violación (es decir, no es un saque de posesión alterna).

Una falta cometida por cualquier equipo: · Antes del comienzo de un periodo que no sea el primero; o · durante un saque de posesión alterna, No provoca que el equipo que realiza el saque pierda ese saque de posesión alterna. En caso de que se produjese dicha falta durante el saque que da inicio a un periodo, después de que el balón se haya puesto a disposición del jugador, pero antes de que haya tocado a un jugador en el terreno de juego, se considera que la falta se ha producido durante el tiempo de juego y se penaliza en consecuencia.

Jugador en acción de tiro.

Se produce un lanzamiento a canasta o un tiro libre cuando un jugador sostiene el balón en su(s) mano(s) y luego lo lanza por el aire hacia el cesto de sus oponentes. Se produce un palmeo cuando se dirige el balón con la(s) mano(s) hacia la canasta de los oponentes. Se produce un mate (hundimiento) cuando se introduce el balón hacia abajo en la canasta de los oponentes con una o ambas manos. El palmeo y el mate también se consideran lanzamientos a canasta.

La acción de tiro:

- 🏀 Comienza cuando el jugador inicia el movimiento continuo que normalmente precede al lanzamiento del balón y, a juicio del árbitro, ha comenzado un intento de encestar lanzando,

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

palmeando o hundiendo el balón hacia la canasta de los oponentes.

- Finaliza cuando el balón ha abandonado la(s) mano(s) del jugador y, si se trata de un tiro en suspensión, ambos pies han regresado al suelo. Un jugador podría agarrar los brazos de un adversario que intenta encestar, evitando de esta manera que logre la canasta; aún así, se considera que el jugador ha efectuado un lanzamiento a cesto. En este caso, no es imprescindible que el balón abandone la(s) mano(s) del jugador.

El movimiento continuo en la acción de tiro:

- Comienza cuando el balón descansa en la(s) mano(s) del jugador y éste empieza a realizar el movimiento propio del lanzamiento, generalmente hacia arriba.
- Puede comprender el movimiento de los brazos y/o cuerpo en su intento de lanzamiento.
- Finaliza cuando el balón ha abandonado la(s) mano(s) del jugador o si se efectúa una acción de tiro completamente nueva.

Canasta.

Definición.

Se convierte una canasta cuando un balón vivo entra en el cesto por arriba y permanece en él o lo atraviesa.

Se considera que el balón está dentro del cesto cuando la parte más insignificante del mismo está dentro y por debajo del nivel del aro.

Regla.

Se concede una canasta al equipo que ataca el cesto de los oponentes en el que ha entrado el balón de la siguiente manera:

- Una canasta desde el tiro libre vale un punto.
- Una canasta desde la zona de tiro de dos puntos vale dos puntos.
- Una canasta desde la zona de tiro de tres puntos vale tres puntos.
- Si después de que el balón haya tocado el aro tras un último o único tiro libre, un jugador atacante o defensor toca el balón legalmente antes de que entre en el cesto, la canasta será de dos puntos.

Si un jugador convierte accidentalmente un lanzamiento en su propia canasta, la canasta valdrá dos puntos y se anotará como si hubiesen sido logrados por el capitán en el terreno de juego del equipo contrario.

Si un jugador convierte intencionadamente un lanzamiento en su propia canasta, se produce una violación y la canasta no es válida.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Si un jugador provoca que el balón se introduzca completamente por debajo de la canasta y produce una violación.

Saque.

Definición.

Se produce un saque cuando un jugador situado fuera de las líneas de demarcación pasa el balón al terreno de juego.

Procedimiento.

El árbitro debe entregar o poner el balón a disposición del jugador que va a efectuar el saque. También podrá lanzar o botar el balón hacia el jugador a condición de que:

- 🕒 El árbitro no esté a más de cuatro metros del jugador que va a realizar el saque.
- 🕒 El jugador que va a efectuar el saque se encuentre en el lugar correcto tal y como haya designado el árbitro.
- 🕒 El árbitro siempre deberá tocar el balón antes de realizar el saque excepto después de canasta o tras convertir el segundo tiro o único tiro libre.

El jugador realizará el saque desde el lugar más cercano, a juicio del árbitro, al que se cometió la infracción o donde se detuvo el juego, excepto directamente detrás del tablero.

El saque desde la prolongación de la línea central, frente a la mesa de anotadores, sólo se realizará en las siguientes situaciones:

- 🕒 Al comienzo de todos los períodos, con la excepción del primero.
- 🕒 Después de uno o varios tiros libres a consecuencia de una falta técnica, antideportiva o descalificante.
- 🕒 Durante los dos últimos minutos del cuarto período y durante los dos últimos minutos de cualquier período extra, después de un tiempo muerto concedido al equipo que tiene derecho a la posesión del balón en su pista trasera.

El jugador colocará un pie a cada lado de la prolongación de la línea central y tendrá derecho a pasar el balón a un compañero situado en cualquier lugar del terreno de juego.

A continuación de una falta personal cometida por un jugador del equipo con control de balón vivo, o del equipo con derecho al balón, el saque correspondiente se efectuará desde el lugar más cercano a donde se cometió la infracción.

Siempre que el balón entre en la canasta, pero el tiro o tiro libre no

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

sea válido, el saque correspondiente se realizará desde un lateral a la altura de la prolongación de la línea de tiros libre.

Después de una canasta convertida o de un último o único tiro libre convertido:

- ❁ Cualquier jugador del equipo que recibió la canasta efectuará el saque desde cualquier lugar de la línea de fondo donde se convirtió la canasta. Esto también es aplicable cuando un árbitro entregue el balón a un jugador o lo ponga a su disposición después de un tiempo muerto o cualquier otra interrupción del juego posterior a una canasta o un único o último tiro libre válido.
- ❁ El jugador que realiza el saque puede moverse lateralmente y/o hacia atrás y el balón puede pasarse entre los miembros del equipo sobre o detrás de la línea de fondo, pero la cuenta de cinco segundos comienza cuando el balón está a disposición del primer jugador situado fuera de las líneas de demarcación.

Regla.

Un jugador que realiza un saque no:

- ❁ Tardará más de cinco segundos en lanzar el balón.
- ❁ Pisará el terreno de juego mientras tenga el balón en su(s) mano(s).
- ❁ Hará que el balón toque fuera de los límites del terreno de juego tras haber sido lanzado en el saque.
- ❁ Tocaré el balón dentro del terreno de juego antes de que haya tocado a otro jugador.
- ❁ Hará que el balón entre directamente en la canasta.
- ❁ Se moverá una distancia total de más de un metro desde el punto designado para el saque, lateralmente en una o en ambas direcciones, antes o mientras se produce el lanzamiento del balón. Sin embargo, se permite que se mueva hacia atrás, perpendicularmente a la línea, tanto como las circunstancias lo permitan.

El resto de jugadores no:

- ❁ Tendrán ninguna parte de su cuerpo por encima de la línea de demarcación antes de que el balón haya atravesado esa línea.
- ❁ Estarán a menos de un metro del jugador que efectúa el saque cuando el área libre de obstáculos fuera de las líneas de demarcación en el lugar del saque tenga menos de dos metros.

Penalización.

Se concede el balón a los oponentes para un saque desde el punto

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

en que se debía realizar el saque original.

Tiempo muerto.

Definición.

Un tiempo muerto es una interrupción del partido solicitada por los entrenadores.

Regla.

Cada tiempo muerto durará un minuto.

Se puede conceder un tiempo muerto durante una oportunidad de tiempo muerto.

Una oportunidad de tiempo muerto comienza cuando:

- 🕒 El balón queda muerto, el reloj de partido está parado y el árbitro ha finalizado su comunicación con la mesa del anotador.
- 🕒 El balón queda muerto después del único o último tiro libre válido.
- 🕒 Para el equipo que recibe una canasta, se convierte un tiro de campo.

Una oportunidad de tiempo muerto finaliza cuando el balón está a disposición de un jugador para efectuar un saque o para el primer o único tiro libre.

Se pueden conceder un tiempo muerto en cada periodo excepto en el último que se podrán conceder dos y uno durante cada periodo extra hasta un máximo de dos.

Los tiempos muertos no utilizados no podrán trasladarse a otro periodo.

El tiempo muerto se concede al entrenador del equipo que lo solicitó primero, a menos que se conceda a continuación de una canasta convertida por los adversarios y sin que se haya señalado ninguna falta o violación.

Procedimiento.

Sólo los entrenadores tienen derecho a solicitar un tiempo muerto. o hará estableciendo contacto visual con el anotador o personándose en la mesa del anotador, solicitando claramente un tiempo muerto y realizando con las manos la señal convencional correspondiente.

Una solicitud de tiempo muerto sólo puede cancelarse antes de que el anotador haga sonar su señal para comunicar dicha solicitud.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

El tiempo muerto:

- ❁ Comienza cuando un árbitro hace sonar su silbato y realiza la señal de tiempo muerto.
- ❁ Finaliza cuando un árbitro hace sonar su silbato y señala a los equipos que vuelvan al terreno de juego.

Tan pronto como comience una oportunidad de tiempo muerto, el anotador hará sonar su señal para comunicar a los árbitros que se ha efectuado una solicitud de tiempo muerto. Si se convierte una canasta contra el equipo que ha solicitado un tiempo muerto, el cronometrador detendrá el reloj de partido inmediatamente y hará sonar su señal. En el caso de series consecutivas de tiros libres y/o posesión de balón originados por más de una falta, cada serie debe considerarse por separado.

No se concederá ningún tiempo muerto al equipo que ha convertido una canasta cuando se detenga el reloj a continuación de una canasta convertida durante los dos últimos minutos del cuarto periodo o de cualquier periodo extra, a menos que:

- ❁ Un árbitro haya interrumpido el partido.
- ❁ Se haya concedido un tiempo muerto o una sustitución al equipo que ha recibido el cesto.

Sustituciones.

Definición.

Una sustitución es una interrupción del partido solicitada por un sustituto para convertirse en jugador.

Regla.

Un equipo puede sustituir a uno o varios jugadores durante una oportunidad de sustitución.

Una oportunidad de sustitución comienza cuando:

- ❁ El balón queda muerto, el reloj de partido está parado y el árbitro ha finalizado su comunicación con la mesa del anotador.
- ❁ El balón queda muerto después del último o único tiro libre válido.
- ❁ Para el equipo que recibe la canasta, se convierte una canasta de campo durante los últimos dos minutos del cuarto periodo o de cualquier periodo extra.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Una oportunidad de sustitución finaliza cuando el balón está a disposición de un jugador para efectuar un saque o para el primer o único tiro libre.

Un jugador que ha sido sustituido y un sustituto que se ha convertido en jugador no pueden volver a incorporarse al partido ni abandonarlo, respectivamente, hasta que el balón vuelva a quedar muerto después de una fase de partido con el reloj en marcha, a menos que:

- El equipo quede reducido a menos de cinco jugadores en el terreno de juego.
- El jugador que tiene derecho a lanzar tiros libres como consecuencia de la corrección de un error esté en el banquillo después de haber sido sustituido legalmente.

Procedimiento

Sólo el sustituto tiene derecho a solicitar una sustitución.

Una solicitud de sustitución sólo puede cancelarse antes de que el anotador haga sonar su señal para comunicar dicha solicitud.

Tan pronto como comience una oportunidad de sustitución, el anotador hará sonar su señal para comunicar a los árbitros que se ha efectuado una solicitud de sustitución.

El sustituto permanecerá fuera de las líneas de demarcación hasta que el árbitro haga la señal de sustitución autorizando su entrada al terreno de juego.

El jugador sustituido puede ir directamente a su banquillo sin informar al anotador o al árbitro.

Las sustituciones se efectuarán tan rápido como sea posible. Un jugador que haya cometido su quinta falta o haya sido descalificado debe ser sustituido antes de 30 segundos. Si a juicio del árbitro se produce un retraso injustificado se le cargará un tiempo muerto al equipo infractor. Si el equipo no dispone de tiempos muertos, se puede sancionar al entrenador con una falta técnica.

Si se solicita una sustitución durante un tiempo muerto o un intervalo de juego, el sustituto debe informar al anotador antes de incorporarse al partido.

Si el lanzador de tiros libres debe ser sustituido porque: · está lesionado. · ha cometido su quinta falta. · ha sido descalificado.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

El tiro o tiros libres debe lanzarlos su sustituto, quien no puede volver a ser sustituido hasta que haya jugado en la siguiente fase del partido con el reloj en marcha.

Si cualquier equipo solicita una sustitución después de que el balón esté a disposición del lanzador para el primer o único tiro libre, se concederá si:

- 🕒 El último o único tiro libre es válido. A continuación, hay un saque desde la prolongación de la línea central.
- 🕒 Se sanciona una falta entre los tiros libres. En este caso, se completa el o los tiros libres y se concede la sustitución antes de administrarse la nueva penalización.
- 🕒 Se sanciona una falta antes de que el balón esté vivo después del último o único tiro libre. En este caso, se concede la sustitución antes de que se administre la nueva penalización.
- 🕒 Se sanciona una violación antes de que el balón esté vivo después del último o único tiro libre. En este caso, se concede la sustitución antes de administrarse el saque. En el caso de series consecutivas de tiros libres y/o posesión de balón originados por más de una falta, cada serie se considera por separado.

No se concederá ninguna sustitución al equipo que ha convertido una canasta cuando se detenga el reloj a continuación de una canasta convertida durante los dos últimos minutos del cuarto periodo o de cualquier periodo extra, a menos que:

- 🕒 Un árbitro haya interrumpido el partido.
- 🕒 Se haya concedido un tiempo muerto o una sustitución al equipo que recibió la canasta.

Violaciones

Violaciones.

Definición

Una violación es una infracción de las reglas.

Penalización.

El balón se concede a los adversarios para un saque desde el punto más cercano al de la infracción, excepto directamente detrás del tablero, a menos que se especifique lo contrario en estas reglas.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Jugador fuera del terreno de juego y balón fuera del terreno de juego.

Definición.

Un jugador está fuera del terreno de juego cuando cualquier parte de su cuerpo está en contacto con el suelo o con cualquier objeto, que no sea un jugador, que esté sobre, encima o fuera de las líneas de demarcación.

El balón está fuera del terreno de juego cuando toca:

- 🔦 A un jugador u otra persona que esté fuera del terreno de juego.
- 🔦 El suelo o cualquier objeto que esté sobre, encima o fuera de la línea de demarcación.
- 🔦 Los soportes del tablero, la parte posterior de los tableros o cualquier objeto situado encima del terreno de juego.

Regla.

El responsable de que el balón salga fuera del terreno de juego es el último jugador en tocarlo antes de salir fuera del terreno de juego, aunque el balón haya salido por haber tocado algo que no sea un jugador.

Si el balón sale fuera del terreno de juego por tocar o ser tocado por un jugador que está sobre o fuera de la línea de demarcación, ese jugador es el responsable de que el balón salga fuera del terreno de juego.

Si un jugador sale fuera del terreno de juego o pasa a su pista trasera durante un balón retenido, se produce una situación de salto.

Regate (dobles)

Definición

Un regate comienza cuando un jugador, tras haber obtenido el control de un balón vivo sobre el terreno de juego, lo lanza, palmea, rueda o bota en el suelo y lo vuelve a tocar antes de que toque a otro jugador. El regate se completa cuando el jugador toca el balón con ambas manos a la vez o permite que descansa en una o ambas manos.

Durante un regate se puede lanzar el balón al aire a condición de que toque el suelo o a otro jugador antes de que el que lo lanzó vuelva a tocarlo con las manos.

No existe límite al número de pasos que puede dar un jugador mientras el balón no está en contacto con la mano.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Se considera un manejo defectuoso del balón el hecho de que un jugador pierda accidentalmente el control de un balón vivo en el terreno de juego y lo vuelva a recuperar.

Las siguientes acciones no constituyen regates:

- 🏀 Lanzamientos sucesivos a canasta.
- 🏀 Cometer un manejo de balón defectuoso al inicio o al final de un regate.
- 🏀 Los intentos de obtener el control del balón mediante palmeos para alejarlo de otros jugadores.
- 🏀 Arrebatarse el balón a otro jugador con un palmeo.
- 🏀 Interceptar un pase y establecer el control del balón.
- 🏀 Pasarse el balón de una mano a otra y permitir que descansa antes de tocar el suelo, siempre que no se cometa una violación del avance.

Regla.

Un jugador no debe realizar un segundo regate después de haber concluido el primero a menos que haya perdido el control de un balón vivo en el terreno de juego entre ambos regates a consecuencia de:

- 🏀 Un lanzamiento a canasta.
- 🏀 Un palmeo del balón por parte de un adversario.
- 🏀 Un pase o un manejo de balón defectuoso en que el balón haya tocado o haya sido tocado por otro jugador.

Avance ilegal (pasos).

Definición.

Avance ilegal es el movimiento ilegal de uno o ambos pies en cualquier dirección mientras se sostiene un balón vivo en el terreno de juego, más allá de los límites definidos en este artículo.

Un pivote es el movimiento legal en el que un jugador que sostiene un balón vivo en el terreno de juego da uno o más pasos en cualquier dirección con el mismo pie, mientras que el otro, llamado pie de pivote, permanece en el mismo punto de contacto con el suelo.

Un jugador que controla el balón mientras progresa o tras terminar un regate puede dar dos pasos para detenerse, pasar o lanzar a canasta:

- 🏀 Si recibe el balón, el jugador se desprenderá de él para comenzar

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

su regate antes de su segundo paso.

- 🌿 El primer paso tiene lugar cuando un pie o ambos pies tocan el suelo después de obtener el control del balón.
- 🌿 El segundo paso se produce después del primer paso cuando el otro pie toca el suelo o ambos pies tocan el suelo simultáneamente.
- 🌿 Si el jugador que se detiene en su primer paso tiene ambos pies en el suelo o tocan el suelo simultáneamente puede pivotar usando cualquiera de los pies como su pie pivote. Si luego salta con ambos pies, ningún pie puede tocar el suelo antes de que el balón salga de la(s) mano(s).
- 🌿 Si un jugador cae sobre un pie, sólo puede pivotar usando ese pie. o Si un jugador salta desde un pie en el primer paso, puede caer con ambos pies simultáneamente para el segundo paso. En esta situación, el jugador no puede pivotar con ningún pie. Si después uno o ambos pies abandonan el suelo, ningún pie puede volver al suelo antes de que el balón salga de la(s) mano(s).
- 🌿 Si ambos pies están en el aire y el jugador cae con ambos pies simultáneamente, en el momento en que se levanta un pie el otro pie se convierte en el pie de pivote.
- 🌿 Un jugador no puede tocar el suelo consecutivamente con el mismo pie o ambos pies después de terminar su regate u obtener el control del balón.

Regla.

Jugador que cae, está tumbado o sentado en el suelo:

- 🌿 Es legal que un jugador mientras sostiene el balón caiga al suelo o que, mientras esté tumbado o sentado en el suelo, obtenga el control del balón.
- 🌿 Es una violación si el jugador resbala, rueda o intenta levantarse mientras sostiene el balón.

Tres segundos.

Regla.

Un jugador no permanecerá más de tres segundos consecutivos en la zona restringida de los adversarios mientras su equipo tenga el control de un balón vivo en su pista delantera y el reloj de partido esté en marcha.

Se permitirá que un jugador:

- 🌿 Intente abandonar la zona restringida.
- 🌿 Esté en la zona restringida cuando él o un compañero está en acción de tiro y el balón sale o acaba de salir de la(s) mano(s) del

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

jugador en un lanzamiento a canasta.

- Realice un regate para lanzar a canasta dentro de la zona restringida después de haber permanecido en ella durante menos de 3 segundos.

Para que un jugador esté fuera de la zona restringida debe poner ambos pies en el suelo fuera de la misma.

Jugador estrechamente marcado.

Definición.

Un jugador que sostiene un balón vivo en el terreno de juego está estrechamente marcado cuando un adversario establece una posición de defensa activa a una distancia inferior a un metro.

Regla.

Un jugador estrechamente marcado debe pasar, lanzar o botar el balón en menos de cinco segundos.

Ocho segundos.

Definición

La pista trasera de un equipo se compone de la propia canasta, la parte delantera del tablero y la parte del terreno de juego delimitada por la línea de fondo situada detrás de la propia canasta, las líneas laterales y la línea central.

La pista delantera de un equipo se compone de la canasta del equipo contrario, la parte delantera del tablero y la parte del terreno de juego delimitada por la línea de fondo situada detrás de la canasta de los adversarios, las líneas laterales y el borde de la línea central más cercano a la canasta del equipo contrario.

El balón pasa a la pista delantera cuando:

- Toca la pista delantera.
- Toca a un jugador o árbitro que tiene parte de su cuerpo en contacto con la pista delantera.

Regla.

Cuando un jugador obtiene el control de un balón vivo en su pista trasera, su equipo debe hacer que el balón pase a su pista delantera en menos de ocho segundos.

La cuenta de ocho segundos continuará con el tiempo que restaba cuando el equipo que tenía control del balón deba efectuar un saque

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

desde su pista trasera a consecuencia de:

- 🏀 Un balón que sale fuera del terreno de juego.
- 🏀 Un jugador del mismo equipo que se lesiona.
- 🏀 Una situación de salto.
- 🏀 Una falta doble.
- 🏀 Una cancelación de penalizaciones iguales en contra de ambos equipos.

Balón devuelto a pista trasera (Campo atrás).

Definición.

El balón pasa a la pista trasera cuando:

- 🏀 Toca la pista trasera.
- 🏀 Toca a un jugador o árbitro que tiene parte de su cuerpo en contacto con la pista trasera.

El balón ha sido devuelto ilegalmente a la pista trasera cuando un jugador del equipo con control del balón vivo:

- 🏀 Es el último en tocar el balón en pista delantera y después él o un compañero es el primero en tocarlo en pista trasera.
- 🏀 Es el último en tocar el balón en pista trasera y después el balón toca la pista delantera, tras lo cual él o un compañero lo toca en pista trasera. Esta restricción se aplica a todas las situaciones que se produzcan en la pista delantera de un equipo, incluidos los saques.

Regla.

Un jugador cuyo equipo tiene el control de un balón vivo no puede hacer que el balón vuelva ilegalmente a su pista trasera.

Interposiciones e interferencias al balón.

Definición.

Un lanzamiento a canasta o un tiro libre:

- 🏀 Comienza cuando el balón abandona la(s) mano(s) de un jugador en acción de tiro.
- 🏀 Finaliza cuando el balón:
 - Entra en la canasta directamente por la parte superior y permanece dentro de la canasta o la atraviesa.
 - Ya no tiene posibilidad de entrar en la canasta.
 - Toca el aro.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- d) Toca el suelo.
- e) Queda muerto.

Regla

Se produce una interposición durante un tiro de campo cuando un jugador toca el balón que está completamente por encima del nivel del aro y:

- 🏀 Está en trayectoria descendente hacia la canasta.
- 🏀 Después de haber tocado el tablero.

Se produce una interposición durante un tiro libre cuando un jugador toca el balón en trayectoria hacia canasta antes de que toque el aro. Las restricciones de interposiciones se aplican hasta que:

- 🏀 El balón ya no tenga posibilidad de entrar a canasta durante el lanzamiento.
- 🏀 El balón toque el aro.

Se produce una interferencia durante un tiro de campo cuando:

- 🏀 Un jugador toca la canasta o el tablero mientras el balón está en contacto con el aro.
- 🏀 Un jugador introduce la mano por debajo de la canasta y toca el balón.
- 🏀 Un defensor toca el balón o la canasta mientras el balón está dentro de la canasta e impide que el balón la atraviese.
- 🏀 Un defensor hace que el tablero o el aro vibren de manera que, a juicio del árbitro, ha impedido que el balón entre en la canasta.
- 🏀 Un atacante hace que el tablero o el aro vibren de manera que, a juicio del árbitro, ha provocado que el balón entre en la canasta.

Se produce una interferencia durante un tiro libre cuando:

- 🏀 Un jugador, durante un tiro libre que debe ser seguido de uno o más tiros libres, toca el balón, la canasta o el tablero mientras el balón aún tiene posibilidad de entrar en la canasta durante un tiro libre que debe ser seguido por otro(s).
- 🏀 Un jugador, durante el último o único tiro libre, toca la canasta o el tablero mientras el balón está en contacto con el aro.
- 🏀 Un jugador introduce la mano por debajo de la canasta y toca el balón.
- 🏀 Durante el último o único tiro libre y mientras el balón aún tiene posibilidad de entrar en la canasta después de que haber tocado el aro, un defensor hace que el tablero o el aro vibren de manera

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

que, a juicio del árbitro, ha impedido que el balón entre en la canasta.

- Durante el último o único tiro libre y mientras el balón aún tiene posibilidad de entrar en la canasta después de que haber tocado el aro, un atacante hace que el tablero o el aro vibren de manera que, a juicio del árbitro, ha provocado que el balón entre en la canasta.

Durante un tiro de campo con el balón en trayectoria hacia canasta y después de que:

- Un árbitro haga sonar su silbato.
- Suene la señal de fin de periodo.
- Ningún jugador tocará el balón después de que haya tocado el aro mientras tenga posibilidad de entrar en la canasta. Se aplicarán todas las restricciones referentes a interposiciones e interferencias.

Penalización.

Si la violación la comete un jugador atacante, no se concederán los puntos. Se concederá el balón al equipo contrario para que realice un saque desde la línea lateral a la altura de la línea de tiros libres, a menos que se especifique lo contrario en estas reglas.

Si la violación la comete un jugador defensor, se concederá al equipo atacante:

- Un punto cuando se tratase de un tiro libre.
- Dos puntos cuando el balón saliese desde la zona de tiro de dos puntos.
- Tres puntos cuando el balón saliese desde la zona de tiro de tres puntos. La concesión de los puntos será la misma que si el balón hubiese entrado en la canasta.

Si la violación la comete un jugador defensor durante el último o único tiro libre se concederá un punto al equipo atacante, seguido de la penalización de la falta técnica sancionada al jugador defensor.

Límite de tiempo para atacar.

En las categorías cadete, juvenil y sénior a partir de las rondas de semifinales de Play-Offs se contará con 24 segundos para realizar cada ataque.

En el resto de categorías y fases no habrá limitación alguna.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Faltas

Faltas

Definición.

En un partido en el que diez jugadores se mueven rápidamente dentro de un espacio limitado no se puede evitar el contacto personal.

Una falta es una infracción de las reglas que implica un contacto personal ilegal con un adversario y/o un comportamiento antideportivo.

Se puede sancionar cualquier número de faltas contra cada equipo. Independientemente de la penalización, se señalará cada falta, se anotará en el acta al jugador infractor y se penalizará correspondientemente.

Contacto.

Principio del cilindro.

El principio del cilindro se define como el espacio dentro de un cilindro imaginario ocupado por un jugador sobre el suelo. Incluye el espacio por encima de él y está delimitado por:

- 👤 En la parte delantera por las palmas de las manos.
- 👤 En la parte trasera por las nalgas.

En los laterales por la parte exterior de los brazos y piernas. Las manos y los brazos pueden extenderse enfrente del torso, no más allá de la posición de los pies, con los brazos doblados por los codos de tal forma que los antebrazos y las manos estén levantados. La distancia entre los pies será proporcional a la altura.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR



Principio de verticalidad.

Durante el partido, cada jugador tiene derecho a ocupar cualquier posición (cilindro) sobre el terreno de juego que no esté ocupada por un adversario. Este principio protege el espacio que ocupa el jugador en el suelo y el espacio por encima de él cuando salta verticalmente desde ese lugar. En cuanto el jugador abandona su posición vertical (cilindro) y se produce un contacto con un adversario que haya establecido su propia posición vertical (cilindro), el jugador que abandonó su cilindro es responsable del contacto. No se debe penalizar al jugador defensor por saltar verticalmente (dentro de su cilindro) o por tener sus manos y brazos extendidos por encima de él dentro de su propio cilindro. El jugador atacante, esté en contacto con el suelo o en el aire, no provocará ningún contacto con el jugador defensor que está en posición legal de defensa:

- ✿ Utilizando sus brazos para crearse más espacio.
- ✿ Extendiendo sus piernas o brazos para provocar un contacto durante o justo después de un lanzamiento a canasta.

Posición legal de defensa.

Un defensor ha establecido una posición inicial legal de defensa cuando:

- ✿ Encara al adversario.
- ✿ Tiene ambos pies sobre el suelo. Esta posición legal de defensa se extiende verticalmente por encima de él (cilindro), desde el

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

suelo hasta el techo. Puede levantar los brazos y las manos sobre la cabeza o saltar verticalmente, pero debe mantenerlos en posición vertical dentro del cilindro imaginario.

Defensa a un jugador con control de balón.

Al defender a un jugador con control de balón (que lo sostiene o lo bota), no se aplican los elementos de tiempo y distancia. Un jugador con balón debe esperar que le defiendan y estar preparado para detenerse o cambiar de dirección siempre que un adversario adopte una posición inicial legal de defensa frente a él, aunque lo haga en una fracción de segundo. El jugador defensor debe establecer una posición inicial legal de defensa sin provocar ningún contacto antes de establecer esta posición. Una vez que el defensor ha establecido una posición inicial legal de defensa, puede desplazarse para defender a su adversario, pero no puede extender los brazos, hombros, caderas o piernas si al hacerlo provoca un contacto que impida que el jugador con el balón le supere.

Al enjuiciar una situación de carga/bloqueo que implique a un jugador con balón, el árbitro debe emplear estos principios:

- ❖ El defensor debe establecer una posición inicial legal de defensa encarando al jugador con balón y con ambos pies en el suelo.
- ❖ El defensor puede permanecer inmóvil, saltar verticalmente, moverse lateralmente o hacia atrás para mantener su posición legal de defensa.
- ❖ Al desplazarse para mantener la posición legal de defensa, puede levantar un instante uno o ambos pies del suelo siempre que el movimiento sea lateral o hacia atrás, pero no hacia el jugador con balón.
- ❖ El contacto debe producirse en el torso, en cuyo caso se consideraría que el defensor ha llegado en primer lugar.
- ❖ Tras establecer una posición legal de defensa, el defensor puede girarse dentro de su cilindro para amortiguar el golpe o evitar una lesión. Si se cumplen las anteriores premisas, se considerará que la falta ha sido provocada por el jugador con balón.

Defensa a un jugador sin control de balón.

Un jugador que no tiene control de balón tiene derecho a desplazarse libremente sobre el terreno de juego y a situarse en cualquier posición que no esté ocupada por otro jugador. Al defender a un jugador sin control de balón deben aplicarse los elementos de tiempo y distancia. Un defensor no puede ocupar una posición tan cercana a la trayectoria de un adversario en movimiento ni hacerlo de manera tan rápida que este último no tenga tiempo o distancia suficiente para detenerse o cambiar de dirección. La distancia es directamente

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

proporcional a la velocidad de adversario, nunca menos de un ni más de dos pasos normales. Si un defensor no respeta los elementos de tiempo y distancia al adoptar su posición legal de defensa y se produce un contacto con un adversario, será el responsable del mismo. Una vez que el defensor ha establecido una posición inicial legal de defensa puede desplazarse para defender a su adversario. No puede impedir que le rebase interponiendo en su camino los brazos, hombros, caderas o piernas. Puede girarse o colocar los brazos por delante y cerca del cuerpo, dentro de su cilindro, para evitar lesionarse.

Jugador en el aire.

Un jugador que ha saltado desde un punto del terreno de juego tiene derecho a volver a caer en el mismo lugar. Tiene derecho a caer en otro punto del terreno de juego a condición de que la trayectoria y el lugar donde vaya a caer no estuvieran ocupados por un adversario en el momento de saltar. Si un jugador salta y, al caer, su inercia le hace entrar en contacto con un adversario que ha adoptado una posición legal de defensa más allá del lugar de caída, el saltador es responsable del contacto. Un jugador no debe interponerse en la trayectoria de un adversario después de que éste haya saltado. Colocarse debajo de un jugador que está en el aire y provocar un contacto suele constituir una falta antideportiva y en determinadas circunstancias puede ser una falta descalificante.

Pantalla legal e ilegal.

Una pantalla es el intento de retrasar o impedir que un adversario sin balón alcance el lugar que desea en el terreno de juego. Una pantalla es legal cuando el jugador que la efectúa:

- ✿ Está inmóvil (dentro de su cilindro).
- ✿ Tiene ambos pies en el suelo al producirse el contacto. Una pantalla es ilegal cuando el jugador que la efectúa:
 - ✿ Está moviéndose al producirse el contacto.
 - ✿ No concede la distancia suficiente al establecer una pantalla fuera del campo de visión de un adversario estático al producirse el contacto.
 - ✿ No respeta los elementos de tiempo y distancia con un adversario en movimiento al producirse el contacto.

Si la pantalla se establece dentro del campo de visión de un adversario estático (frontal o lateral), el jugador que la efectúa puede establecerla tan cerca del adversario como quiera, sin llegar a entrar en contacto. Si la pantalla se establece fuera del campo de visión de un adversario estático, el jugador que la efectúa debe permitir que el

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

adversario dé un paso normal hacia la pantalla sin que se produzca un contacto. Si el adversario está en movimiento, deben aplicarse los elementos de tiempo y distancia. El jugador que efectúa la pantalla debe dejar espacio suficiente de tal modo que el adversario pueda esquivarla, deteniéndose o cambiando de dirección.

La distancia nunca será menor de uno ni mayor de dos (pasos normales). Un jugador que sufre una pantalla legal es responsable de cualquier contacto con el jugador que la ha efectuado.

Carga.

Carga es el contacto personal ilegal, con o sin balón, provocado al empujar o desplazar el torso de un adversario.

Bloqueo.

Bloqueo es el contacto personal ilegal que impide el avance de un adversario con o sin balón. Un jugador que intenta efectuar una pantalla comete una falta por bloqueo si el contacto se produce mientras se desplaza y su adversario está estático o alejándose de él.

Si un jugador se despreocupa del balón, encara a un adversario y cambia de posición a medida

que lo hace el adversario, es el principal responsable de cualquier contacto que se produzca, a menos que intervengan otros factores. La expresión 'a menos que intervengan otros factores' se refiere a empujones, cargas o agarrones deliberados del jugador que sufre la pantalla.

Es legal que un jugador extienda su(s) brazos(s) o codo(s) fuera de su cilindro al adoptar una posición en el terreno de juego, pero deberá mantenerlos dentro de su cilindro cuando un adversario intente rebasarlo. Si los brazos o codos sobrepasan su cilindro y se produce un contacto, es un bloqueo o un agarrón.

Palpar a un adversario con las manos y/o los brazos

Tocar a un adversario con las manos no constituye necesariamente una falta. Los árbitros decidirán si el jugador que ocasionó el contacto ha obtenido alguna ventaja injusta. Si dicho contacto restringe de alguna manera la libertad de movimiento del adversario, ese contacto es falta. Se produce un uso ilegal de las manos o de los brazos extendidos cuando el defensor está en posición de defensa y su(s) mano(s) o brazo(s) se colocan y permanecen en contacto sobre un adversario, con o sin balón, para impedir su avance. Tocar repetidamente o palpar a un adversario, con o sin balón, es falta, puesto que puede conducir a un aumento de la brusquedad del juego. Se considera falta del jugador atacante con balón si:

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- 🚫 Engancha o rodea con el brazo o el codo a un defensor para obtener una ventaja injusta.
- 🚫 Empuja para evitar que el defensor juegue o intente jugar el balón, o para crear más espacio entre él y el defensor.
- 🚫 Al realizar un regate, utiliza el antebrazo extendido o la mano para evitar que un adversario obtenga el control del balón.

Se considera falta del jugador atacante sin balón que empuje para:

- 🚫 Quedarse solo para recibir el balón.
- 🚫 Impedir que el defensor juegue o intente jugar el balón.
- 🚫 Crear más espacio entre él y el defensor.

Defensa ilegal por la espalda.

Defensa ilegal por la espalda es el contacto personal desde detrás de un defensor con un adversario. El hecho de que el defensor intente jugar el balón no justifica el contacto con su adversario por la espalda.

Agarrar.

Agarrar es el contacto personal ilegal con un adversario que interfiere su libertad de movimiento. Este contacto (agarrón) puede producirse con cualquier parte del cuerpo.

Empujar.

Empujar es el contacto personal ilegal con cualquier parte del cuerpo que tiene lugar cuando un jugador desplaza o intenta desplazar por la fuerza a un adversario con o sin balón.

Simular una falta.

Simular (fake) es cualquier acción de un jugador para hacer creer que ha recibido una falta o realizar movimientos teatrales exagerados para generar la opinión de que ha recibido una falta y por ello obtener una ventaja.

Falta personal.

Definición.

Una falta personal es una falta de jugador que implica un contacto con un adversario, esté el balón vivo o muerto. Un jugador no agarrará, bloqueará, empujará, cargará, zancadilleará ni impedirá el avance de un adversario extendiendo las manos, brazos, codos, hombros, caderas, piernas, rodillas ni pies, ni doblará su cuerpo en una posición 'anormal' (fuera de su cilindro), ni incurrirá en juego

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

brusco o violento.

Penalización.

Se anotará una falta personal al infractor.

Si se comete la falta sobre un jugador que no está en acción de tiro:

- 🌿 El juego se reanuda mediante un saque del equipo no infractor desde el punto más cercano a la infracción.
- 🌿 Si el equipo infractor está en situación de penalización por faltas de equipo, se aplicará el apartado 7.8. (faltas de equipo).

Si se comete la falta sobre un jugador en acción de tiro, se concederá a ese jugador el siguiente número de tiros libres:

- 🌿 Si el lanzamiento se convierte, será válido y se concederá 1 tiro libre.
- 🌿 Si el lanzamiento desde la zona de dos puntos no se convierte, se concederán dos tiros libres.
- 🌿 Si el lanzamiento desde la zona de tres puntos no se convierte, se concederán tres tiros libres.

Si se comete la falta por parte de un jugador perteneciente al equipo que estaba atacando se sancionará con falta de ataque al jugador infractor. Dichas faltas de ataque si se contabilizarán en la cuenta de faltas personales del jugador infractor, pero no en la cuenta de faltas de equipo. Es decir, nunca se podrá una situación de tiro libre tras falta por una falta de ataque.

Doble falta.

Definición.

Una doble falta es una situación en la que dos adversarios cometen faltas personales, uno contra otro, aproximadamente al mismo tiempo.

Penalización.

Se anotará una falta personal a cada jugador infractor. No se concederán tiros libres.

El juego se reanuda de la siguiente manera si, aproximadamente al mismo tiempo que la doble falta:

- 🌿 Se logra un cesto de campo válido, o se convierte el último o único tiro libre, se concederá el balón al equipo que lo recibió para que realice un saque desde la línea de fondo.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- 🌿 Un equipo tenía el control del balón o derecho a él, se le concederá el balón para que realice un saque desde el punto más cercano al de la infracción.
- 🌿 Ningún equipo tenía el control del balón ni derecho al mismo, se produce una situación de salto.

Falta antideportiva.

Definición.

Una falta antideportiva es una falta de jugador que implica contacto y que, a juicio del árbitro, no constituye un esfuerzo legítimo de jugar directamente el balón dentro del espíritu y la intención de las reglas.

Las faltas antideportivas deben interpretarse de manera coherente durante todo el partido.

El árbitro sólo debe juzgar la acción.

Para juzgar si una falta es antideportiva, los árbitros deben aplicar los siguientes principios:

- 🌿 Si un jugador no realiza un esfuerzo por jugar el balón y se produce un contacto, la falta es antideportiva.
- 🌿 Si un jugador, en un esfuerzo por jugar el balón, provoca un contacto excesivo (falta violenta), el contacto debe considerarse antideportivo.
- 🌿 Si un jugador comete una falta mientras realiza un esfuerzo legítimo por jugar el balón (juego normal) no es una falta antideportiva.
- 🌿 Si realiza un contacto innecesario causado por un jugador defensor para detener el progreso del equipo atacante en transición (falta cortando un contrataque).

Penalización.

Se anotará una falta antideportiva al infractor.

Se concederá(n) tiro(s) libre(s) al jugador que recibió la falta, seguido(s) de:

- 🌿 Un saque desde la prolongación de la línea central, enfrente de la mesa del anotador.
- 🌿 Un salto entre dos en el círculo central para iniciar el primer periodo. El número de tiros libres será el siguiente:
- 🌿 Si la falta se comete sobre un jugador que no está en acción de tiro, se concederán dos tiros libres.
- 🌿 Si la falta se comete sobre un jugador en acción de tiro, la canasta, si entra, será válida y se concederá un tiro libre adicional.
- 🌿 Si la falta se comete sobre un jugador en acción de tiro que no logra encestar, se concederán dos o tres tiros libres.
- 🌿 Un jugador será descalificado durante el resto del partido cuando

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

cometa 2 faltas antideportivas, 2 faltas técnicas o 1 falta técnica y 1 falta antideportiva

Falta descalificante.

Definición.

Una falta descalificante es cualquier infracción antideportiva flagrante de un jugador, sustituto, jugador excluido o entrenadores.

Un jugador también será descalificado cuando se le sancionen con 2 faltas técnicas.

Un entrenador también será descalificado cuando haya sido sancionado con 2 faltas técnicas.

El entrenador descalificado será sustituido por el segundo entrenador que figure en el acta.

En caso de no estar presente el partido concluirá con victoria para el equipo contrario por un resultado de 20-0 o 0-20 según proceda. Si la diferencia en el momento de la suspensión es mayor a 20 puntos éste será el resultado que prevalecerá.

Penalización.

Se anotará una falta descalificante al infractor.

Será descalificado y se dirigirá al vestuario del equipo, donde permanecerá el resto del partido o, si lo prefiere, podrá abandonar las instalaciones.

Se le sancionará con una suspensión por una jornada.

Se concederán tiro(s) libre(s):

- 🏀 A cualquier adversario en caso de tratarse de una falta que no implique contacto.
- 🏀 Al jugador objeto de la falta en caso de faltas de contacto.

Seguidos de:

- 🏀 Un saque desde la prolongación de la línea central, enfrente de la mesa del anotador.
- 🏀 Un salto entre dos en el círculo central para iniciar el primer periodo.

El número de tiros libres será el siguiente:

- 🏀 Si la falta se comete sobre un jugador que no está en acción de tiro o si es una falta técnica, se concederán dos tiros libres.
- 🏀 Si la falta se comete sobre un jugador que está en acción de tiro, la canasta, si se convierte, será válida y se concederá un tiro libre.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- 🔗 Si la falta se comete sobre un jugador que está en acción de tiro que no logra encestar, se concederán dos o tres tiros libres.

Falta técnica.

Reglas de conducta.

El correcto desarrollo del juego exige una cooperación leal y total por parte de los miembros de los dos equipos (jugadores, sustitutos, entrenadores y acompañantes de equipo) con los árbitros y oficiales de mesa.

Ambos equipos tienen derecho a esforzarse al máximo para lograr la victoria, pero deben hacerlo con una actitud de deportividad y juego limpio.

Se considerará una falta técnica cualquier falta de cooperación o desobediencia deliberada o reiterada al espíritu de esta regla.

Si se descubre una infracción técnica una vez que el balón esté vivo, se detendrá el juego y se sancionará una falta técnica. La penalización se administrará como si la falta técnica hubiera ocurrido en el momento de sancionarla. Será válido todo lo que haya ocurrido en el intervalo transcurrido entre la infracción y la detención del juego.

Definición.

Una falta técnica es una falta de jugador que no implica contacto. Es de carácter conductual e incluye:

- 🔗 Hacer caso omiso a las advertencias de los árbitros.
- 🔗 Tocar irrespetuosamente a los árbitros, comisario, oficiales de mesa o miembros del banquillo de equipo.
- 🔗 Dirigirse irrespetuosamente a los árbitros, comisario, oficiales de mesa o adversarios.
- 🔗 Utilizar un lenguaje o realizar gestos que puedan ofender o incitar a los espectadores.
- 🔗 Molestar a un adversario o impedir su visión agitando las manos cerca de sus ojos.
- 🔗 Retrasar el juego tocando el balón después de que el balón atraviese la canasta o evitando que un saque se realice con rapidez.
- 🔗 Dejarse caer para simular una falta.
- 🔗 Colgarse del aro de manera que soporte todo el peso del jugador, a menos que lo agarre momentáneamente después de un mate o que, a juicio del árbitro, intente evitar lesionarse o lesionar a otro jugador.
- 🔗 Tocar el balón (jugador defensor) durante el último o único tiro libre antes de que toque el aro sea evidente que lo va a tocar. Se concederá 1 punto al equipo atacante, seguido de penalización de

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

una falta técnica sancionada al jugador defensor.

Una falta técnica de los entrenadores es una falta por dirigirse o tocar irrespetuosamente a los árbitros anotadores o adversarios, o una infracción de carácter conductual o administrativo.

Toda falta técnica por la conducta de jugadores o entrenadores presentes en el banquillo se le anotará al entrenador principal.

Un jugador será descalificado durante el resto del partido cuando sea sancionado con 2 faltas técnicas, con 2 faltas antideportivas o con 1 falta técnica y 1 falta antideportiva

Penalización.

Si se comete una falta técnica:

- 🏀 Por parte de un jugador, se le anotará una falta técnica como falta de jugador y contará para las faltas de equipo.
- 🏀 Por parte del primero o segundo entrenador se anotará una falta técnica al entrenador y no contará para las faltas de equipo.

Se concederá 1 tiro libre a los adversarios. El partido se reanudará como sigue:

- 🏀 El tiro libre se administrará inmediatamente. Después del tiro libre, el saque será concedido al equipo que tenía el control del balón o tenía derecho al mismo cuando se sancionó la falta técnica, desde el lugar más cercano al lugar donde se encontraba el balón cuando se detuvo el partido.
- 🏀 El tiro libre se administrará también inmediatamente, independientemente de si se ha determinado el orden de cualesquiera otras posibles penalizaciones por cualesquiera otras faltas o si se ha iniciado la administración de las penalizaciones. Después del tiro libre de una falta técnica, el partido se reanudará por el equipo que tenía el control del balón o tenía derecho al balón cuando se sancionó la falta técnica, desde el lugar donde el partido ha sido interrumpido por la penalización de la falta técnica.
- 🏀 Si se anota una canasta de campo o un último tiro libre, el partido se reanudará con un saque desde cualquier lugar desde detrás cualquier lugar de la línea de fondo de su equipo.
- 🏀 Si ninguno de los equipos tenía el control del balón ni tenía derecho al balón, se produce una situación de salto.
- 🏀 Con un salto entre dos en el círculo central para comenzar el

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

primer cuarto.

Notas.

Cometer dos faltas técnicas en el transcurso de un partido significará la descalificación del entrenador o jugador amonestado.

Cinco faltas por jugador.

Un jugador que haya cometido cinco faltas, personales y/o técnicas, será informado al respecto por el árbitro y deberá abandonar el partido de inmediato. Debe ser sustituido en treinta segundos.

Las faltas cometidas por un jugador que haya cometido anteriormente su quinta falta se consideran faltas de jugador excluido y se cargarán y anotarán en el acta como técnica al entrenador.

Faltas de equipo.

Definición.

Un equipo se encuentra en una situación de penalización por faltas de equipo cuando ha cometido cuatro faltas en un periodo.

Todas las faltas de los componentes de un equipo cometidas durante un intervalo de juego formarán parte del periodo o periodo extra siguiente.

Todas las faltas de los componentes de un equipo cometidas durante un periodo extra forman parte del cuarto periodo.

Regla.

Cuando un equipo se encuentra en situación de penalización por faltas de equipo, todas las faltas personales siguientes de sus jugadores cometidas sobre un jugador que no esté en acción de tiro se penalizarán con dos tiros libres, en lugar de saque.

Si la falta personal la comete un jugador del equipo con control del balón, o del equipo con derecho al balón, dicha falta se penalizará mediante un saque para los adversarios.

Situaciones especiales.

Definición.

Durante el mismo periodo de reloj parado después de una falta o violación pueden surgir situaciones especiales cuando se cometen falta(s) adicionales.

Procedimiento.

Se anotarán todas las faltas y se identificarán las penalizaciones.

Se determinará el orden en que se cometieron todas las faltas.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Se cancelarán todas las penalizaciones iguales contra ambos equipos y todas las penalizaciones de faltas dobles. Una vez que se han cancelado las penalizaciones se considerará que nunca han ocurrido.

El derecho a la posesión del balón como parte de la última penalización pendiente de administrar cancelará cualquier derecho anterior a la posesión del balón.

Una vez que el balón esté vivo durante el primer o único tiro libre o en un saque, esa penalización no podrá utilizarse para cancelar otra.

El resto de penalizaciones se administrará en el orden en que se cometieron.

Si después de la cancelación de penalizaciones iguales contra ambos equipos no queda ninguna otra por administrar, el partido se reanudará del siguiente modo. Si aproximadamente al mismo tiempo que la primera infracción:

- 🏀 Se logra una canasta válida aproximadamente al mismo tiempo, se concederá el balón al equipo que lo recibió para que realice un saque desde cualquier punto de la línea de fondo.
- 🏀 Un equipo tenía el control del balón o derecho a él, se le concederá el balón para que realice un saque desde el punto más cercano a donde se cometió la primera infracción.
- 🏀 Ningún equipo tenía el control del balón ni derecho al mismo, se produce una situación de salto.

Tiros libres.

Definición.

Un tiro libre es una oportunidad concedida a un jugador para que consiga un punto, sin oposición, desde una posición situada detrás de la línea de tiros libres y dentro del semicírculo.

Una serie de tiros libres se define como todos los tiros libres y/o la posterior posesión resultantes de una única penalización de falta.

Regla.

Cuando se señala una falta personal y su penalización es la concesión de tiros libres:

- 🏀 El jugador objeto de la falta será el que lo(s) lance.
- 🏀 Si hay una solicitud para sustituirlo, debe lanzar los tiros libres antes de abandonar el juego.
- 🏀 Si debe abandonar el partido por lesión, por haber cometido su quinta falta o por haber sido descalificado, su sustituto lanzará los tiros libres. Si no se dispone de ningún sustituto, los lanzará

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

cualquier compañero de equipo.

Cuando se señala una falta técnica, cualquier jugador del equipo adversario podrá lanzar los tiros libres.

El lanzador de los tiros libres:

- 🌿 Ocupará una posición detrás de la línea de tiros libres dentro del semicírculo.
- 🌿 Podrá utilizar cualquier método para efectuar los lanzamientos, pero deberá hacer que el balón entre en la canasta por su parte superior o toque el aro.
- 🌿 Soltará el balón antes de 5 segundos desde que el árbitro puso el balón a su disposición.
- 🌿 No pisará la línea de tiros libres ni entrará en la zona restringida hasta que el balón haya entrado en la canasta o haya tocado el aro.
- 🌿 No amagará el tiro libre.

Los jugadores situados en el pasillo de tiros libres tienen derecho a ocupar posiciones alternas en dicho pasillo. Cada posición se considera que tiene un metro de profundidad. Estos jugadores:

- 🌿 No ocuparán posiciones del pasillo a las que no tengan derecho.
- 🌿 No entrarán en la zona restringida, en la zona neutral ni abandonarán su posición hasta que el balón haya abandonado las manos del lanzador.
- 🌿 Los adversarios del lanzador no le desconcertarán con sus acciones.

Los jugadores que no están situados en el pasillo de tiros libres permanecerán por detrás de la prolongación de la línea de tiros libres y de la línea de lanzamiento de 3 puntos hasta que el balón toque el aro o concluyan los tiros libres.

Durante uno o varios tiros libres que sean seguidos de otra(s) serie(s) de tiros libres o de un saque, todos los jugadores permanecerán por detrás de la prolongación de la línea de tiros libres y de la línea de lanzamiento de 3 puntos.

Penalización.

Si la violación la comete el lanzador:

- 🌿 El punto, si se convierte, no será válido.
- 🌿 Cualquier violación cometida por los demás jugadores que se produzca justo antes, aproximadamente al mismo tiempo o después de la violación del lanzador se ignorará. Se concederá a

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

los adversarios un saque desde la prolongación de la línea de tiros libres, a menos que queden por administrar uno o más tiros libres o una penalización que conlleve un saque.

Si se convierte el tiro libre y la violación la comete cualquier jugador que no sea el lanzador:

- 🌿 El punto, si se convierte, será válido.
- 🌿 Las violaciones se ignorarán.

Si se trata del último o único tiro libre, el balón se concederá a los adversarios para que realicen un saque desde cualquier punto de la línea de fondo.

Si no se convierte el tiro libre y la violación la comete:

- 🌿 Un compañero del lanzador durante el último o único tiro libre, se concederá a los adversarios un saque desde la prolongación de la línea de tiros libres a menos que el mismo equipo tenga derecho a una posesión posterior.
- 🌿 Un adversario del lanzador, se le concederá a éste un nuevo tiro libre.
- 🌿 Ambos equipos durante el último o único tiro libre, se produce una situación de salto.

Regla de los 40 puntos

Se incorpora la regla de los 40 puntos de diferencia consistente en que se cerrara acta cuando un equipo alcanza una diferencia de 40 puntos, es decir, el tanteo arrastrado se detendrá en ese momento y quedará como resultado final del encuentro, pero las faltas personales, sustituciones y tiempos muertos seguirán siendo registradas en el acta. Se reflejará como incidencia en el acta.

Esta regla es extensible a todas las categorías.

Adaptación del reglamento para las categorías bebé, prebenjamín, benjamín, alevín e infantil.

Pista y equipamiento.

Pista.

En las categorías bebé, prebenjamín, benjamín y alevín se jugará en un rectángulo liso y sin obstáculos, con una superficie máxima de

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

25'60 x 15 metros, y una superficie mínima de 20 x 12 metros. Las líneas que delimitan el terreno son las mismas que en el baloncesto, con la excepción de:

- 🏀 La línea de tiros libres se sitúa a 4 metros del tablero.
- 🏀 Con la idea de fomentar el tiro y conseguir defensas más abiertas se introduce en lanzamiento de tres puntos y por tanto la línea de tres, sin embargo, ésta no estará a la distancia ni tendrá el tamaño habitual, sino que estará a la distancia del tiro libre con una forma rectangular.

La canasta se compone del tablero, del aro y de la red. El tablero mide 1'20 metros de largo y 90 centímetros de ancho. En él se sujeta el aro, situado a 2'60 metros del suelo.

En la categoría bebé se dispondrá de canastas especiales de menor tamaño.

Balones.

En las categorías bebé, prebenjamín, benjamín y alevín se jugará con el balón oficial de la Competición entregado por la Organización con la inscripción en la Competición a comienzos de temporada.

Se jugará con balón de tamaño 5.

La categoría bebe jugará con el tamaña 3.

Equipos.

Cada equipo estará integrado por un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 12, de los cuales uno será el capitán. Cada equipo debe estar acompañado también de uno o dos entrenadores.

En las categorías bebe y prebenjamín podrán disputar el partido un máximo de 20 jugadores.

Si los equipos presentan 5, 6 ó 7 jugadores, el partido se disputará y el árbitro hará constar esta circunstancia en el acta.

Entrenadores.

Si un Equipo no va acompañado de un entrenador no se podrá disputar el partido en ningún caso ni circunstancia.

Entrada de jugadores al campo y sustituciones:

En las categorías bebé, prebenjamín, benjamín y alevín a lo largo de los tres primeros períodos, cada uno de los jugadores inscritos en el acta del partido, deberán jugar como mínimo un cuarto, pudiendo jugar como máximo en dos de los tres primeros periodos, es decir tendrá que descansar un periodo completo.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

No se concederán sustituciones en cada uno de los tres primeros períodos, excepto para:

- ✿ Sustituir a un jugador lesionado.
- ✿ Sustituir a un jugador descalificado.
- ✿ Sustituir a un jugador que haya cometido la quinta falta personal.

En estos casos es obligatoria la sustitución con el fin de que haya siempre en el terreno de juego 5 jugadores de cada equipo, a excepción de que todos los suplentes estén eliminados por faltas..

Se considera que un jugador ha participado en uno de los tres primeros períodos cuando lo haya hecho aunque sólo fuera durante un período mínimo de tiempo, ya haya sido sustituto o sustituido.

En el cuarto período se concederán sustituciones.

Si en el primer, segundo o tercer período se da el caso que un equipo no dispone de jugadores suficientes para efectuar la sustitución de un jugador lesionado o descalificado, de manera que todos los jugadores puedan descansar un período entero, el partido se continuará jugando y se efectuará cualquier sustitución a fin de que siempre haya cinco jugadores en el terreno de juego. El árbitro hará constar esta circunstancia en el acta del encuentro.

El hecho de no cumplir esta norma en cualquier punto del encuentro se sancionará con la pérdida del partido por un resultado de 20-0 o 0-20 según proceda.

En la categoría bebe y prebenjamín al permitirse hasta un máximo de 20 jugadores se cumplirá esta norma cuando el equipo cuente en acta con de 8 a 15 inscritos, cuando cuente de 16 a 20 se establecerá la norma de que cada jugador juegue al menos un cuarto completo.

Defensa.

Defensas permitidas.

En las categorías bebé, prebenjamín, benjamín y alevín se permite únicamente la defensa individual.

Solo en categoría alevín, está permitida la defensa de dos contra uno. La defensa en zona no está permitida ya sea a medio campo o a campo entero.

El incumplimiento de estas defensas, se sancionará de la forma que sigue:

- ✿ 1ª ocasión: detención del juego y advertencia al primer entrenador del equipo infractor.
- ✿ 2ª ocasión: detención del juego. Falta técnica al primer entrenador del equipo infractor. 1 tiro libre y posesión de balón para el equipo

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

no infractor.

- 3ª ocasión: detención del juego. Falta descalificante al primer entrenador del equipo infractor, 1 tiro libre y posesión de balón para el equipo no infractor.

Saque.

En las categorías bebé, prebenjamín, benjamín, alevín e infantil el balón solo tendrá que ser tocado por el árbitro para reanudar el juego antes del que, tras una falta, ya sea en campo defensivo o atacante, tiempo muerto, saque de banda tras tiro libre que no toca aro y en la reanudación de juego entre cuarto y cuarto.

No se tocará el balón por parte del árbitro en ningún caso en las reanudaciones tras violaciones (pasos, acompañamiento, dobles, etc) y en reanudaciones tras salir el balón fuera del terreno de juego. Cabe destacar, que si hay un jugador en el suelo, debemos detener el encuentro y permitir que el entrenador pase para ayudar a dicho jugador.

En la categoría bebe el saque será libre, es decir se dejará que un jugador saque y otro reciba sin oposición.

Señales arbitrales

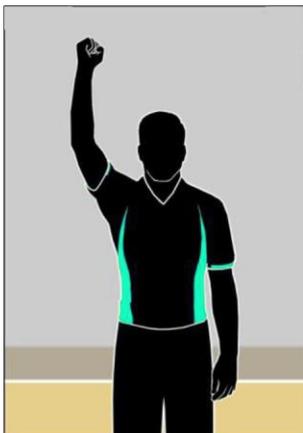
SEÑALES DEL RELOJ DE PARTIDO

DETENER EL RELOJ



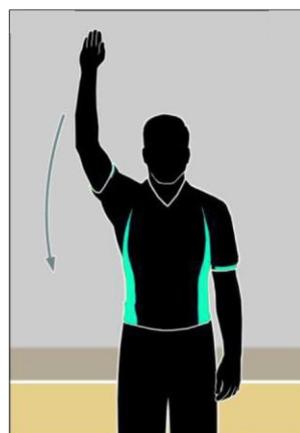
Palma abierta

DETENER EL RELOJ
POR UNA FALTA



Un puño cerrado

INICIAR EL RELOJ



Cortar con la mano

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

952 604 284 - 676 182 998

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

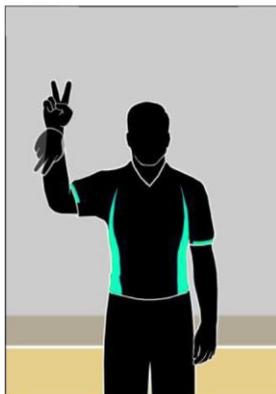
TANTEO

UN PUNTO



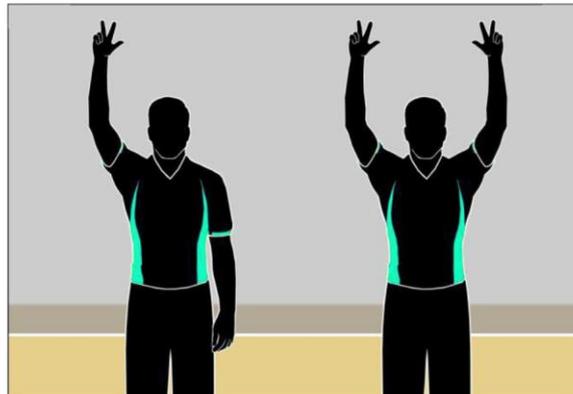
Un dedo, bajar la muñeca

DOS PUNTOS



Dos dedos, bajar la muñeca

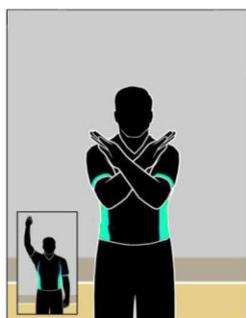
TRES PUNTOS



Tres dedos extendidos
Una mano: Intento
Dos manos: Convertido

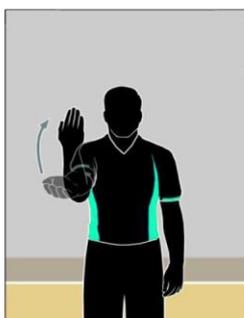
SUSTITUCIÓN Y TIEMPOS MUERTOS

SUSTITUCIÓN



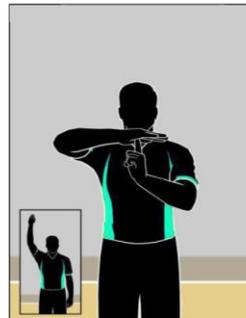
Brazos cruzados

AUTORIZACIÓN



Palma abierta, acercar al cuerpo

TIEMPO MUERTO



Forma de T, mostrar el dedo índice

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

952 604 284 - 676 182 998

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010



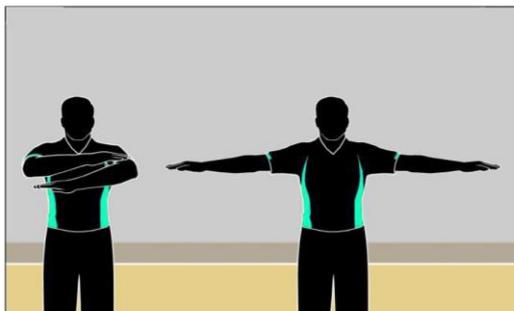


ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

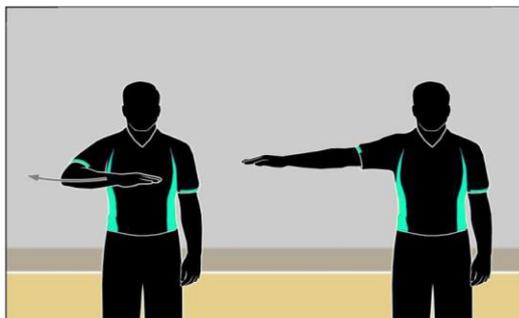
INFORMATIVAS

ANULAR CANASTA, CANCELAR JUEGO



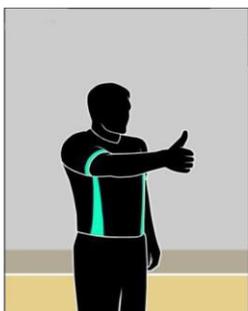
Mover los brazos como en tijera, una vez a la altura del pecho.

CONTEO VISIBLE



Contar mientras se mueve la palma

COMUNICACIÓN



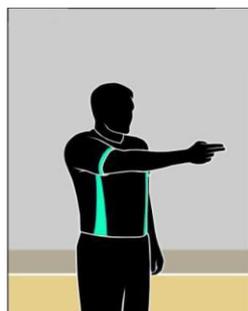
Dedo pulgar hacia arriba

REINICIO DEL RELOJ DE LANZAMIENTO



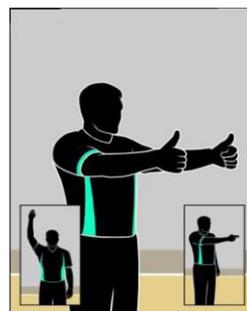
Girar la mano, dedo índice extendido

DIRECCIÓN DE JUEGO Y/O FUERA DE BANDA



Señalar en la dirección del juego, brazo en paralelo a la línea lateral

SITUACIÓN DE BALÓN RETENIDO/SALTO



Dedos pulgares hacia arriba, después señalar la dirección de juego según la flecha de posesión alterna

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 

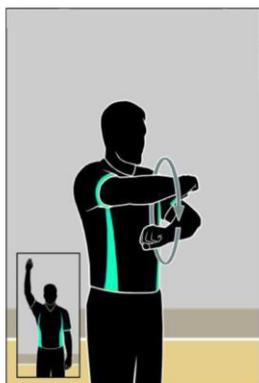


ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

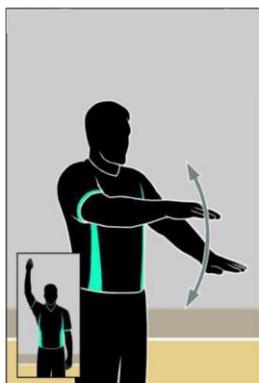
VIOLACIONES

AVANCE ILEGAL



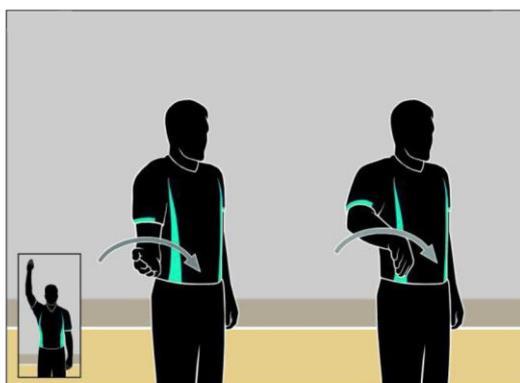
Rotar los puños

REGATE ILEGAL:
DOBLE REGATE



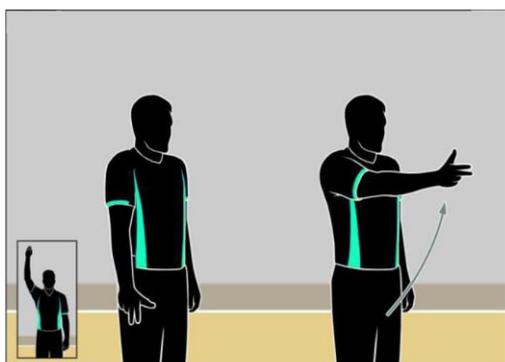
Palmear las manos

REGATE ILEGAL:
ACOMPAÑAMIENTO DE BALÓN



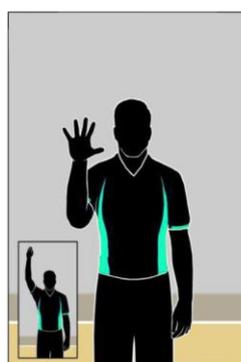
Media rotación con la mano

3 SEGUNDOS



Brazo extendido, mostrar 3 dedos

5 SEGUNDOS



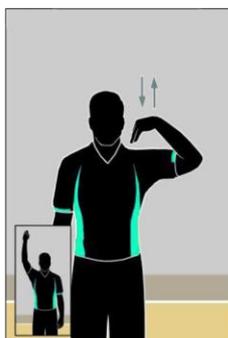
Mostrar 5 dedos

8 SEGUNDOS



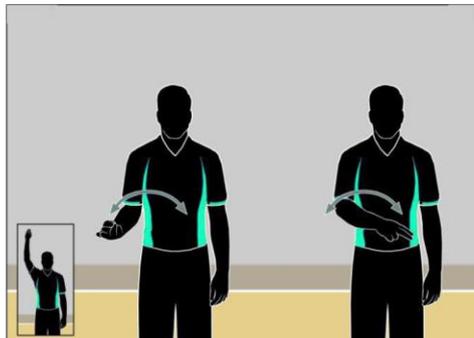
Mostrar 8 dedos

24 SEGUNDOS



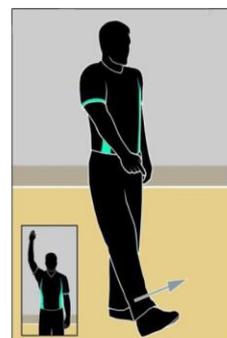
Tocar el hombro
con los dedos

BALÓN DEVUELTO A PISTA TRASERA



Mover el brazo frente al cuerpo

PIE INTENCIONADO



Señalarse el pie

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

952 604 284 - 676 182 998

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010





ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

NÚMERO DEL JUGADOR

Nº 1-5



Mano derecha muestra el número del 1 al 5

Nº 6-10



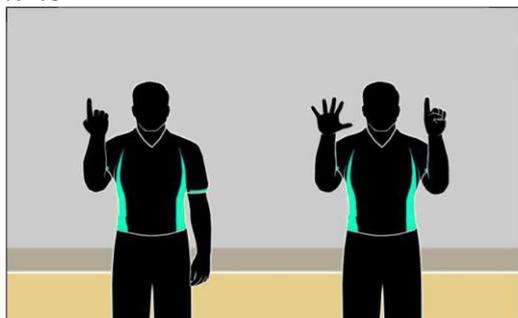
Mano derecha muestra el número 5, mano izquierda muestra el número del 1 al 5

Nº 11-15



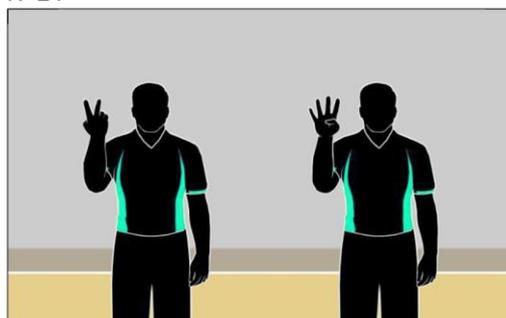
Mano derecha muestra el puño cerrado, mano izquierda muestra el número del 1 al 5

Nº 16



Primero la mano con la palma hacia el árbitro muestra el número 1 correspondiente a la decena, luego las manos abiertas hacia la mesa de oficiales muestran el número 6 de la unidad.

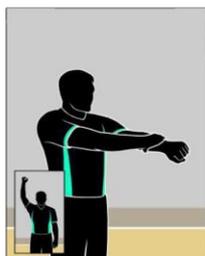
Nº 24



Primero la mano con la palma hacia el árbitro muestra el número 2 correspondiente a la decena, luego la mano abierta hacia la mesa de oficiales muestra el número 4 de la unidad.

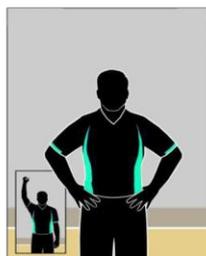
TIPO DE FALTAS

AGARRAR



Agarrar la muñeca hacia abajo

BLOQUEO (DEFENSA)
PANTALLA ILEGAL
(ATAQUE)



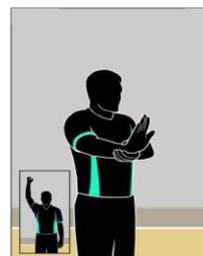
Ambas manos en la cadera

EMPUJAR O CARGAR
SIN BALÓN



Imitar un empujón

TACTEO



Agarrarse la palma y desplazar hacia delante

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

952 604 284 - 676 182 998

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010





ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

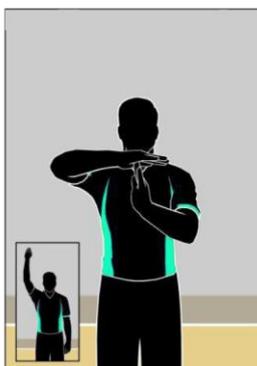
FALTAS ESPECIALES

DOBLE Falta



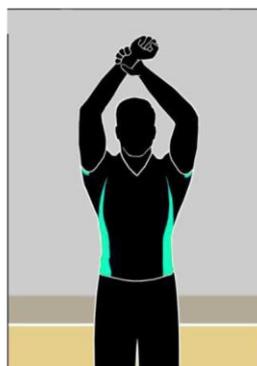
Agitar los puños cerrados de ambas manos

Falta Técnica



Forma de T, mostrando la palma

Falta Antideportiva



Agarrarse la muñeca en alto

Falta Descalificante



Puños cerrados de ambas manos

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 

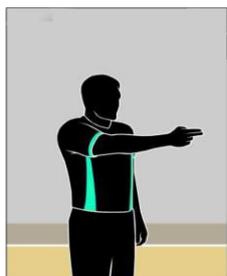


ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

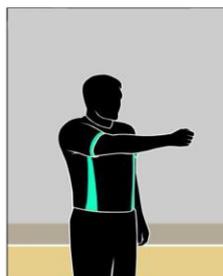
ADMINISTRACIÓN DE PENALIZACIONES

TRAS FALTA SIN
TIRO(S) LIBRES



Señalar dirección del juego,
brazo paralelo a la línea lateral

TRAS FALTA DEL EQUIPO
CON CONTROL DEL BALÓN



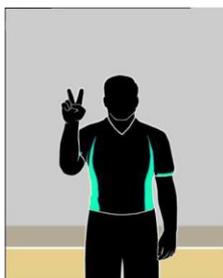
Puño cerrado en dirección del juego,
brazo paralelo a la línea lateral

1 TIRO LIBRE



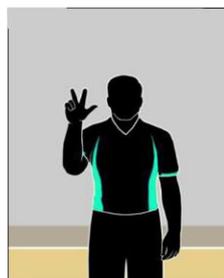
Levantar 1 dedo

2 TIROS LIBRES



Levantar 2 dedos

3 TIROS LIBRES



Levantar 3 dedos

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 

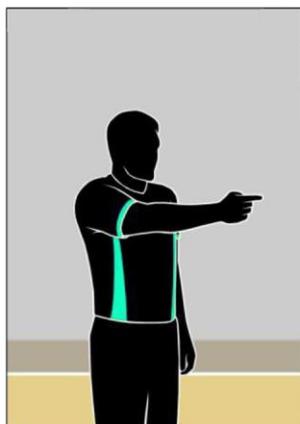


ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

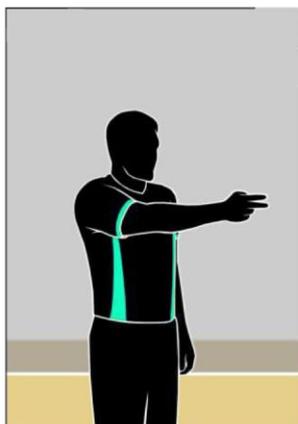
ADMINISTRACIÓN TIROS LIBRES (ÁRBITRO DE CABEZA)

1 TIRO LIBRE



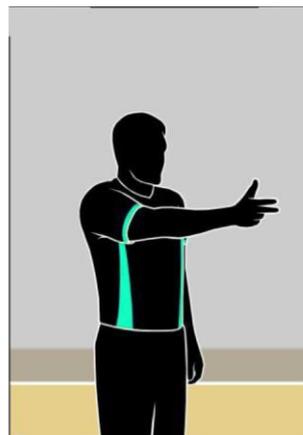
1 dedo horizontal

2 TIROS LIBRES



2 dedos horizontales

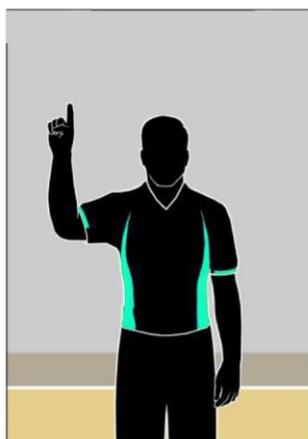
3 TIROS LIBRES



3 dedos horizontales

ADMINISTRACIÓN TIROS LIBRES (ÁRBITRO DE COLA)

1 TIRO LIBRE



Dedo índice

2 TIROS LIBRES



Dedos juntos en ambas manos

3 TIROS LIBRES



Tres dedos extendidos en ambas manos

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



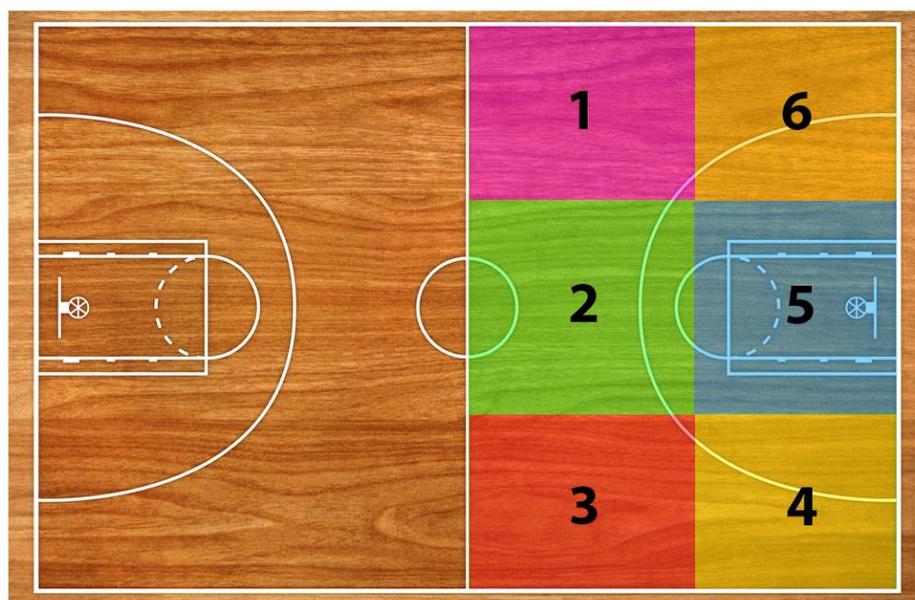
ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Mecánica arbitral

DIVISIÓN DE CAMPOS EN CUADRANTES

Como podemos comprobar cada mitad de campo se divide en **6 zonas**, enumeradas de la 1 a la 6. Estas zonas llamadas cuadrantes se dividen entre ambos árbitros.



El **árbitro de cola** (señalado con un círculo negro) controla los cuadrantes 1,2,3,6

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

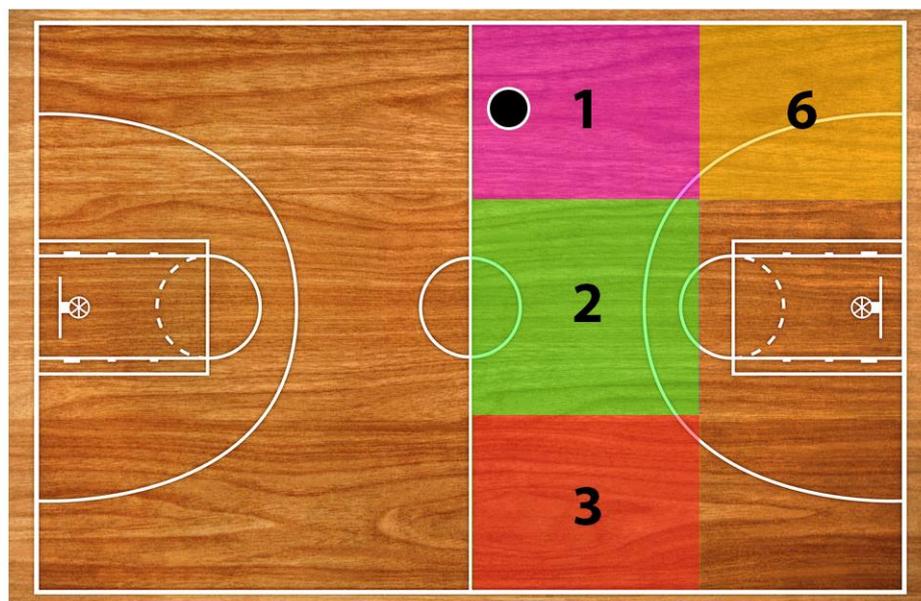
952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 

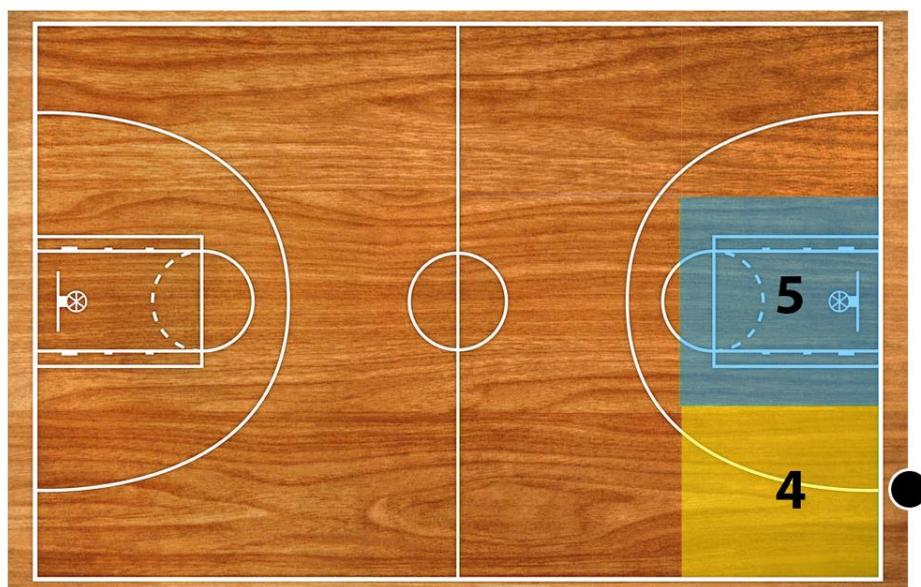


ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR



El *árbitro de cabeza* (señalado con un círculo negro) controla los cuadrantes 4 y 5



Solo cuando el balón entra en la zona 5 ambos árbitros deben mirar esa zona, pero en lugares diferentes.

- **Árbitro de cola:** Controla el juego aéreo, ya sea un rebote o una entrada a canasta. Si se produce alguna violación o falta, es este árbitro el que debe señalar la acción.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- **Árbitro de cabeza:** Controla el juego por abajo, de esta forma el cuadrante queda totalmente cubierto tanto por arriba como por abajo. Cualquier falta o violación que se produzca por abajo debe sancionarla el árbitro de cabeza.

Cuando el balón se encuentre en el cuadrante del *árbitro de cabeza*, la función del *árbitro de cola* es vigilar el juego sin balón, controlar los jugadores, ver si hay faltas, etc... y viceversa, cuando el balón se encuentre en el cuadrante del *árbitro de cola*, la función del *árbitro de cabeza* es controlar el juego sin balón.

No se puede dar el caso de que los **dos árbitros** estén **mirando el balón**, entonces el resto del campo queda desatendido. Para que no ocurra esta situación debes mirar constantemente al compañero, debe de haber una comunicación visual con el compañero durante todo el partido.

COLOCACIÓN EN EL SAQUE INICIAL



A la hora de comenzar un partido el árbitro principal se colocará en el centro del campo con el balón, esperando la señal (dedo hacia arriba) del árbitro auxiliar y el anotador indicando que todo está en orden y el partido puede comenzar.

Cuando el partido es de un solo árbitro, este se coloca en el centro del campo con el balón, esperando la señal del anotador para dar comienzo al partido.

Función de los árbitros antes de que dé inicio el encuentro:

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

952 604 284 - 676 182 998

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010



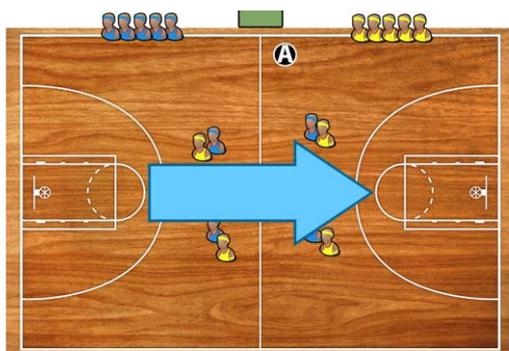
ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- **Árbitro principal:** Estará atento a los jugadores de que ninguno/a lleve objetos que puedan hacer daño a los demás o a si mismos, como son pulseras, anillos, collares, etc.. Observará y **controlará** si los dos **jugadores/as que van a saltar se han situado correctamente** y estará atento al OK tanto del anotador como del auxiliar.
- **Árbitro auxiliar:** Estará atento a los jugadores de que ninguno/a lleve objetos que puedan hacer daño a los demás o a si mismos, como son pulseras, anillos, collares, etc.. Ayudará en lo posible al anotador (confirmar números, etc...), dará el Ok al árbitro principal y se pondrá en disposición de comenzar el encuentro (brazo derecho levantado, para que cuando un jugador/ra toque el balón, cortar con el brazo y que el anotador ponga el marcha el cronometro)

MOVIMIENTO DE LOS ÁRBITROS AL INICIO DEL PARTIDO

Los árbitros tendrán que desplazarse a una posición u a otra dependiendo de qué equipo gane el salto inicial. Empezaremos con el ejemplo de si el equipo que gana el salto, es el equipo que ataca a la derecha, que en la imagen corresponde al equipo amarillo.



deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

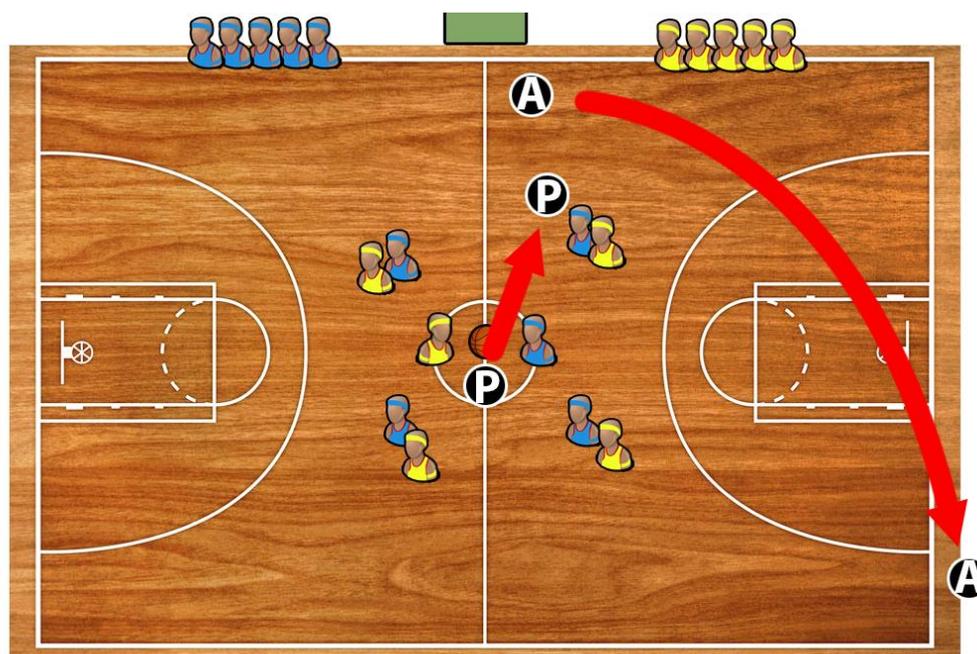
952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



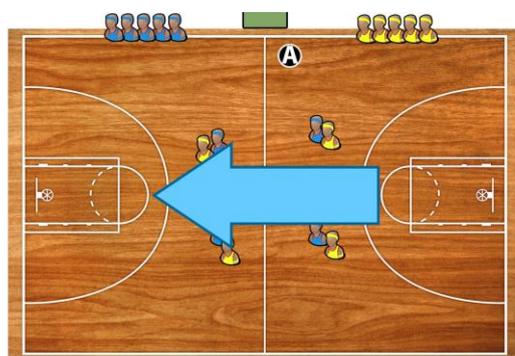
ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR



Como podemos apreciar en la imagen, el *árbitro auxiliar* tiene que salir corriendo bordeando (no podemos ir en línea recta, molestaríamos a los jugadores) el campo hasta alcanzar la posición de árbitro de cabeza. Mientras que el *árbitro principal*, adopta la posición de árbitro de cola avanzando unos metros (siempre después de que los jugadores se hayan desplazado del centro del campo, en ningún momento podemos estorbar el juego).

Ahora, el ejemplo de si el equipo que gana el salto inicial, es el equipo que ataca a la izquierda, en este caso es el equipo azul.



deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

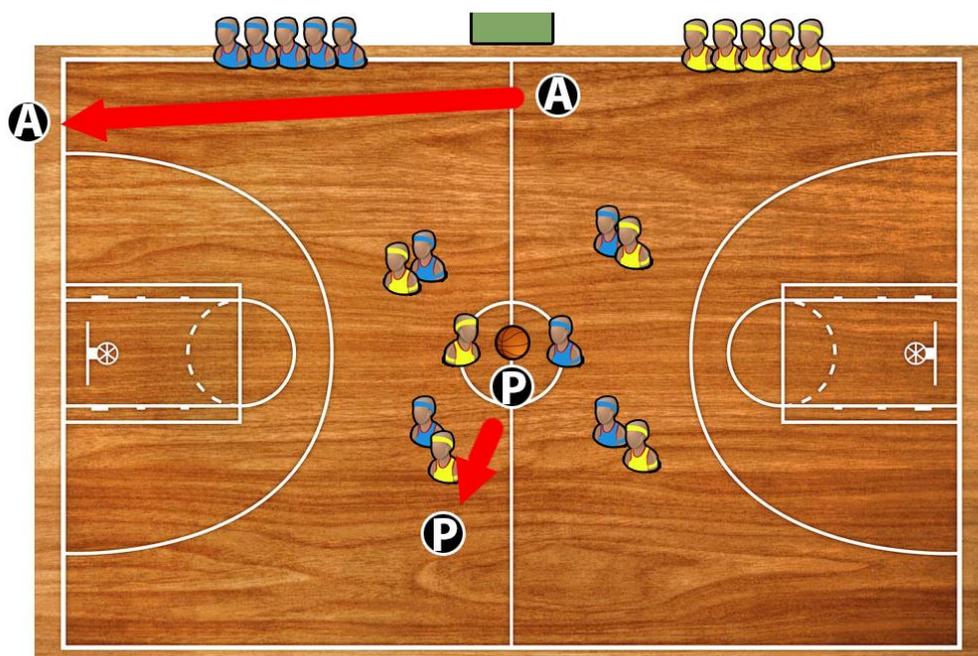
952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR



En este caso, podemos apreciar que el *árbitro auxiliar*, se desplaza en línea recta hasta la línea de fondo. Ocupando así su posición de árbitro de cabeza. Mientras tanto el *árbitro principal* retrocede llegando a ocupar así su posición de árbitro de cola.

COLOCACIÓN DE LOS ÁRBITROS AL INICIO DE CADA CUARTO

Al inicio de cada cuarto, (menos en el primero que es el salto inicial) se realizará el saque en la línea de medio campo. El jugador se debe colocar con un pie en cada campo. Este podrá pasar el balón tanto a pista delantera, como pista trasera.

El árbitro principal se encargará de entregarle el balón. Este una vez dado el balón, debe levantar el brazo (indicando que el tiempo está parado) y con la otra mano contar los cinco segundos que tiene el jugador para realizar el saque. Una vez haya sacado el jugador cortamos con el brazo que teníamos levantado.

El árbitro auxiliar se colocará en línea de fondo y controlará a los jugadores. Ambos árbitros deben estar atentos en cada inicio a que los jugadores, no lleven pulseras, collares, etc...

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

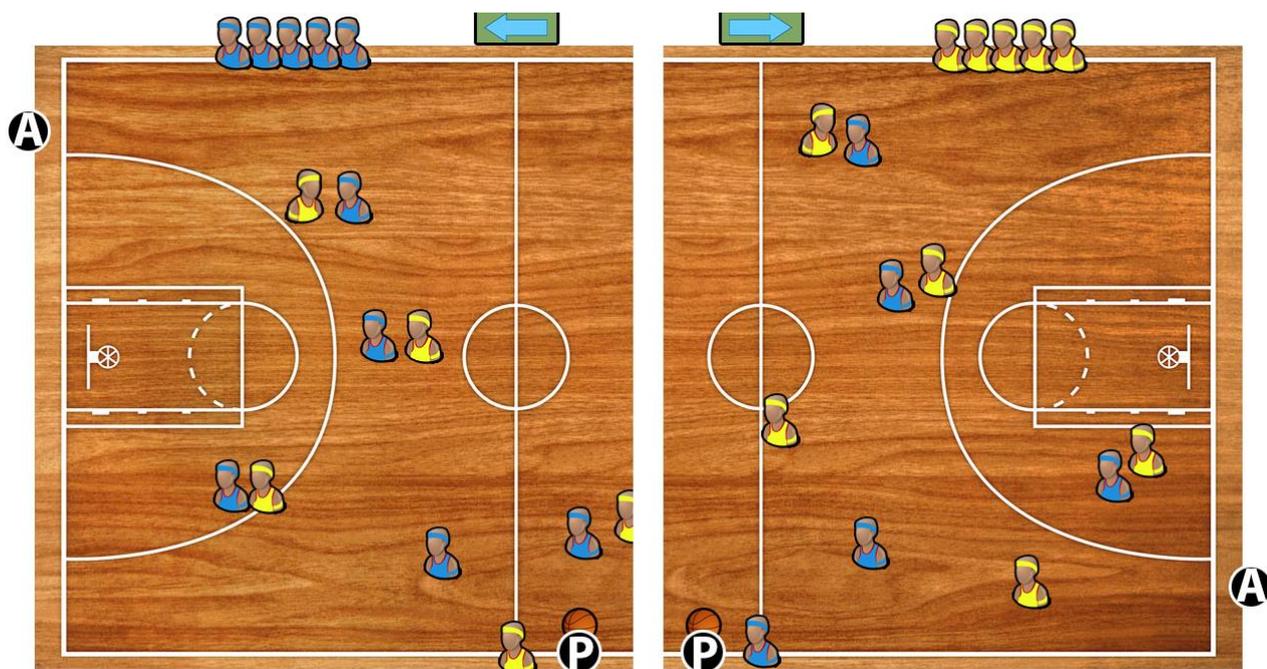
952 604 284 - 676 182 998

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR



SAQUE A LA IZQUIERDA

SAQUE A LA DERECHA

COLOCACIÓN TIROS LIBRES CUANDO HAY DOS ARBITROS

La colocación y donde debe mirar cada árbitro en los tiros libres es fundamental. En la siguiente imagen podéis observar el campo de visión de cada árbitro. **Amarillo** es el campo de visión del árbitro de cabeza y **verde** el campo de visión del árbitro de cola. La función de cada árbitro debe ser:

- **Árbitro de cabeza:** Este árbitro se encarga de controlar los jugadores colocados para el rebote del lado izquierdo del lanzador, así como los jugadores en línea de tres a los laterales del árbitro de cola. Este árbitro *solo mira el juego por abajo, en ningún momento mira el balón por el aire o si toca o no aro*. Una vez realizado el último tiro libre (en caso de canasta anotada) este dará un *paso a la derecha* para poder *controlar mejor el rebote*.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

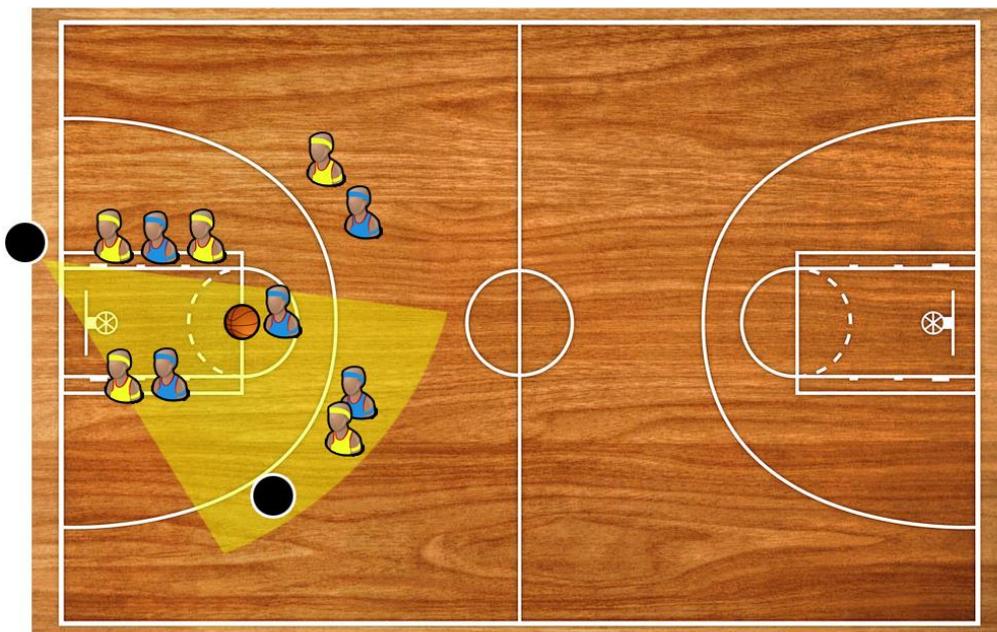
952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR



- **Árbitro de cola:** Este árbitro se encarga de controlar los jugadores colocados para el rebote del lado derecho del lanzador. Controla los pies del lanzador (no pueden pisar la línea cuando realice el lanzamiento en ninguna circunstancia). También controla los jugadores situados en la línea de triple, los que se colocan justo detrás del lanzador o a su derecha. Este árbitro ***debe mirar los pies del lanzador y el balón*** (ver si toca aro, en caso de que no toque aro se señala la violación y balón para el otro equipo) ***y controlar todo el juego aéreo en el rebote.***

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

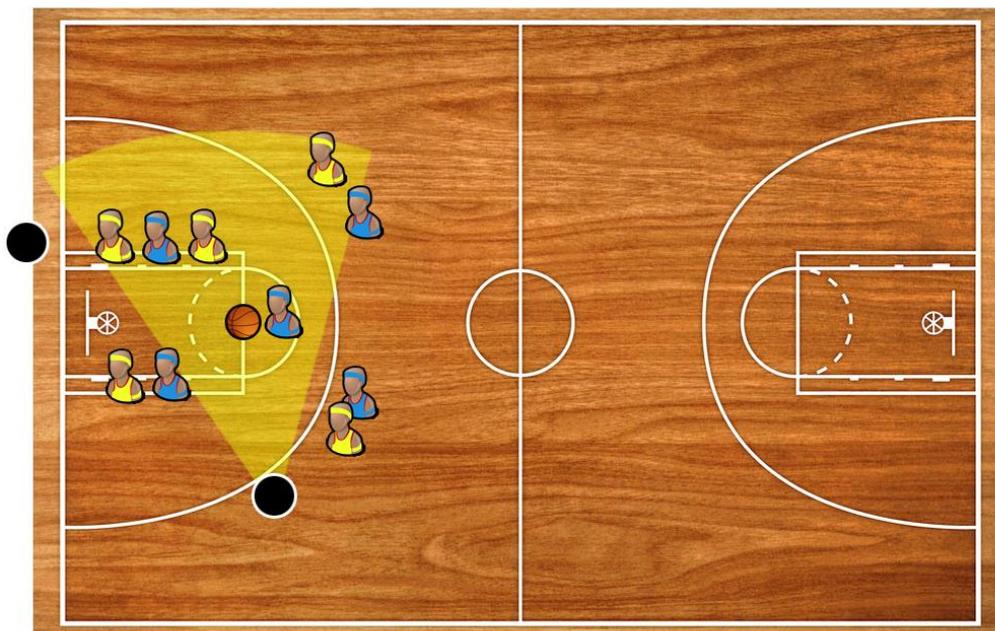
952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 

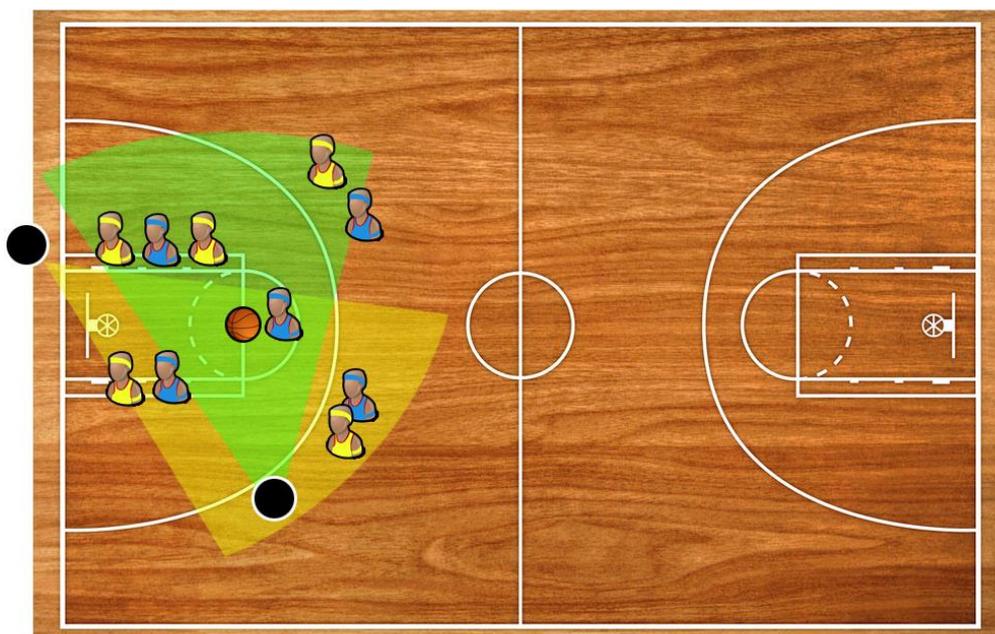


ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR



Podemos comprobar que cuando se cruzan los dos campos de visión queda toda la zona de juego cubierta.



deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



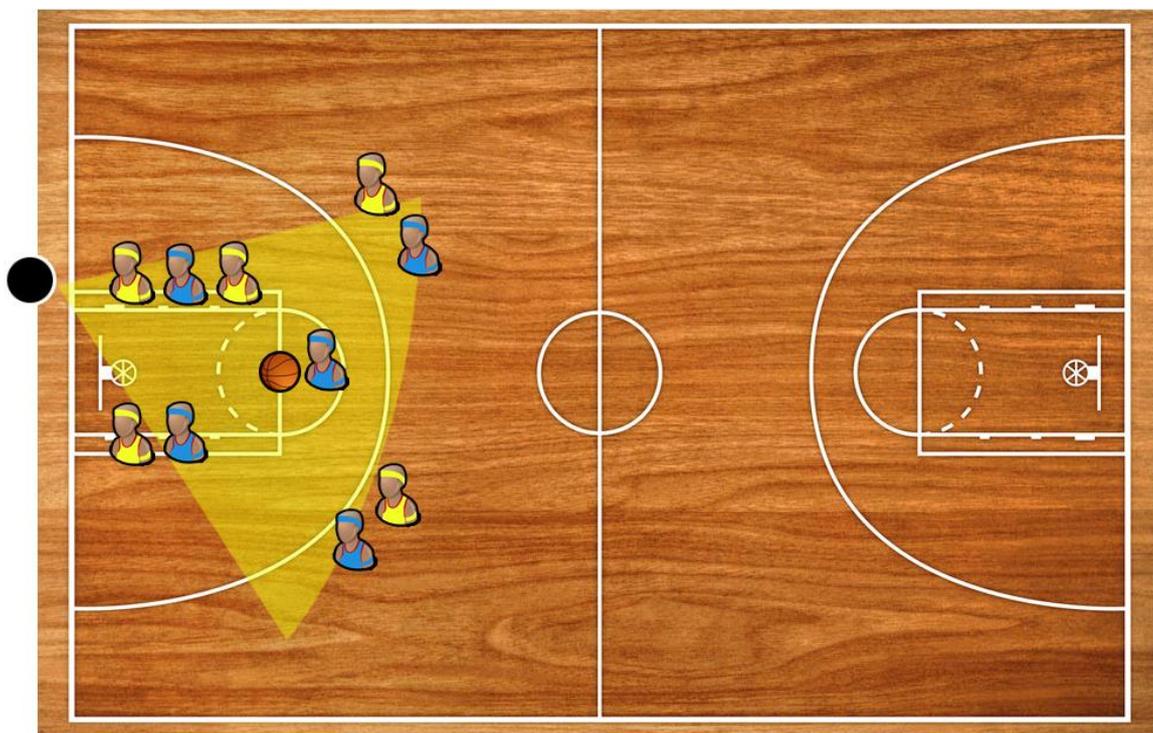
ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

COLOCACIÓN CUANDO HAY DOS ÁRBITROS EN TIROS LIBRES

A la hora de arbitrar un solo árbitro, es todo más complicado. Debemos estar atentos a todo lo que podamos. Colocación de jugadores al rebote, pies del lanzador, que los jugadores tras la línea de tres no se metan antes de tiempo, mirar si el balón toca el aro y el rebote.

El árbitro se colocará en la posición de árbitro de cabeza siempre en los tiros libres. Desde ahí avanzará dos o tres pasos hasta colocarse en mitad de la zona, entregará el balón picado al lanzador y volverá a su posición señalando el tiro libre. ***Siempre confirmará al anotador si la canasta ha entrado*** con el debido gesto.



Campo de visión cuando se arbitra solo

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

952 604 284 - 676 182 998

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010

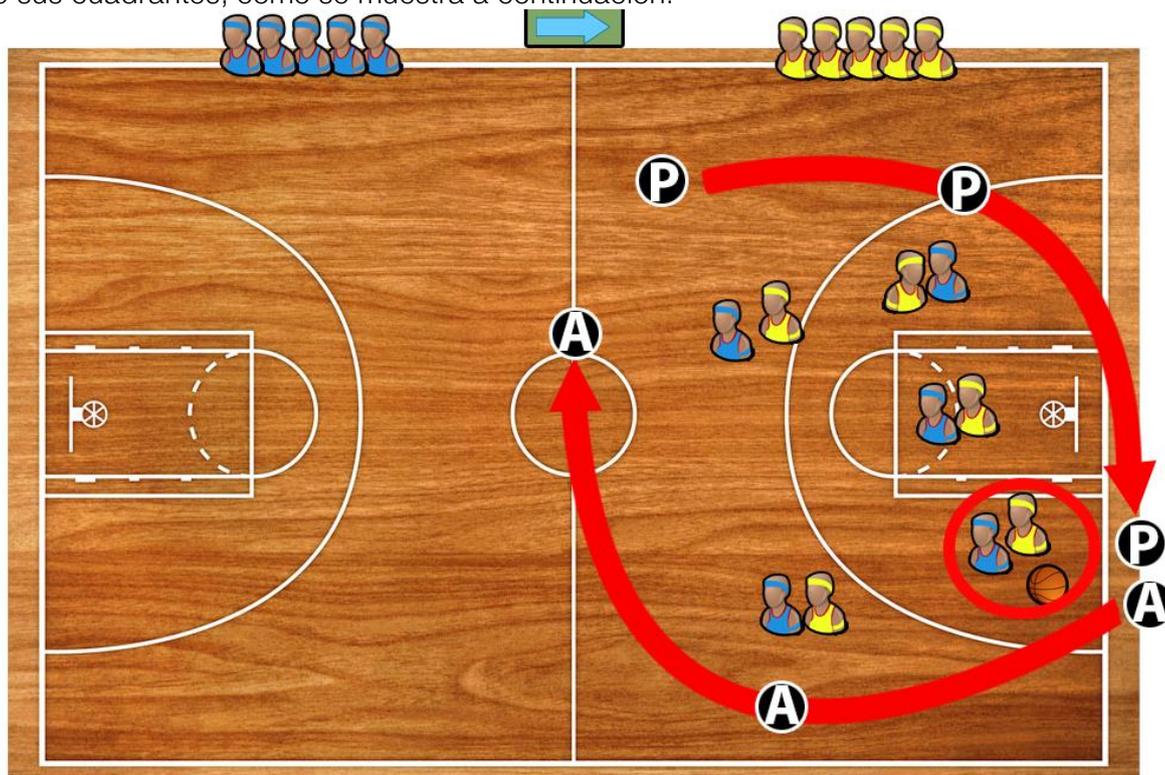


ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

ROTACIÓN DE ÁRBITROS EN LAS FALTAS

La rotación de árbitros en las faltas solo se produce cuando en un ataque en pista delantera, el árbitro de cabeza señala una falta en uno de sus cuadrantes, como se muestra a continuación.



Como podemos apreciar, el *árbitro de cabeza* "A" señala la falta, sale corriendo hasta el círculo de medio campo donde le marca al anotador la sanción, seguidamente *ocupa el puesto del árbitro de cola* "P".

Mientras tanto el *árbitro de cola* "P" corre hasta la *posición del árbitro de cabeza* "A" para ocupar su puesto. Este árbitro no deja de mirar el juego en ningún momento, ya que él solo, tiene que controlar a los diez jugadores hasta que su compañero, termine de marcar la sanción y vuelva a su puesto.

Como podéis observar *ambos árbitros realizan su recorrido siempre bordeando a los jugadores*. Nunca debemos pasar por medio del juego.

La explicación de antes era si se cometía una falta cuando el equipo estaba atacando la canasta. Ahora bien, imaginemos que pierden el balón debajo de aro, cambiando así la dirección de juego. El mismo jugador que ha robado, recibe una falta y la señala el árbitro de cabeza.

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

952 604 284 - 676 182 998

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010

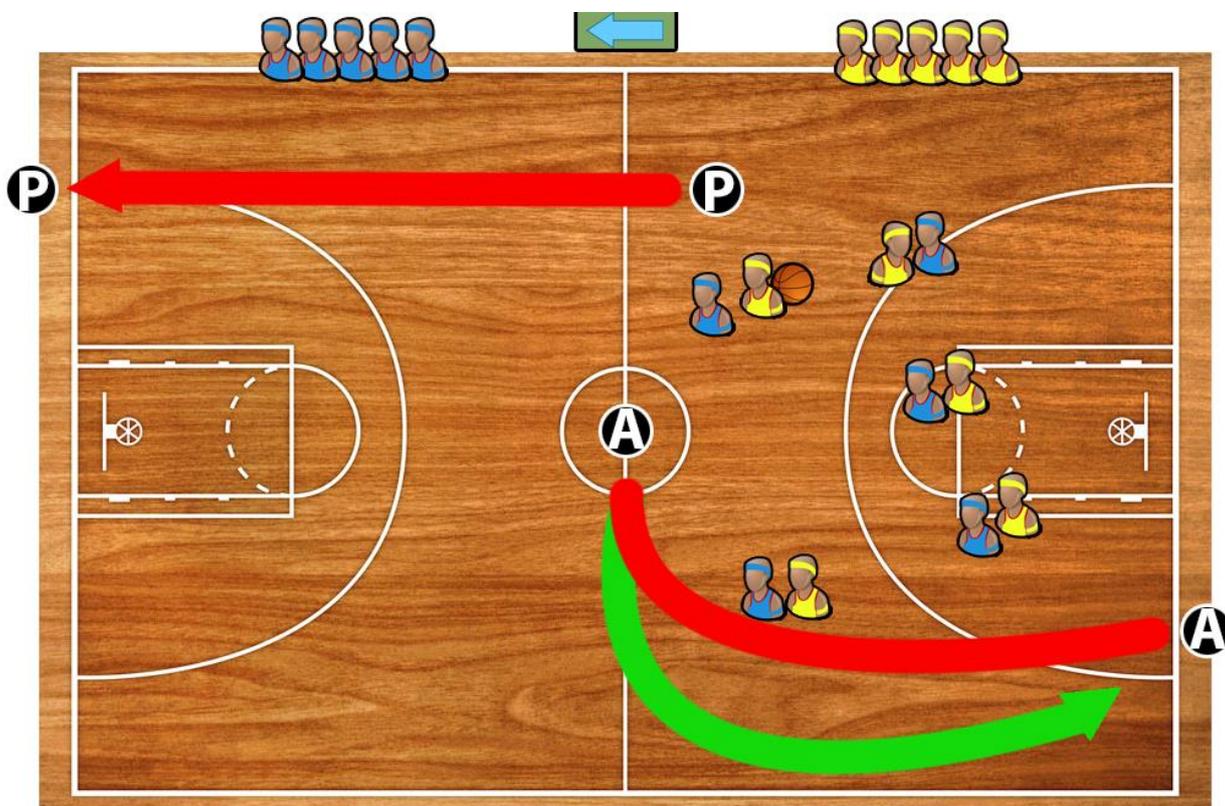


ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Como el juego está en transición de un campo a otro, *no hay que rotar*. El **árbitro de cabeza** que iba a cola, *se dirige al medio del campo* para señalar la falta (línea roja en el dibujo inferior). *A continuación, vuelve hasta la posición más cercana donde se haya producido la falta, dando el mismo el balón al jugador* (línea verde en el dibujo inferior).

Mientras tanto el **árbitro de cola**, que iba haciendo la transición a cabeza, *se mantiene en el mismo lugar* (siempre pendiente de los jugadores).



TRANSICIÓN

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

952 604 284 - 676 182 998

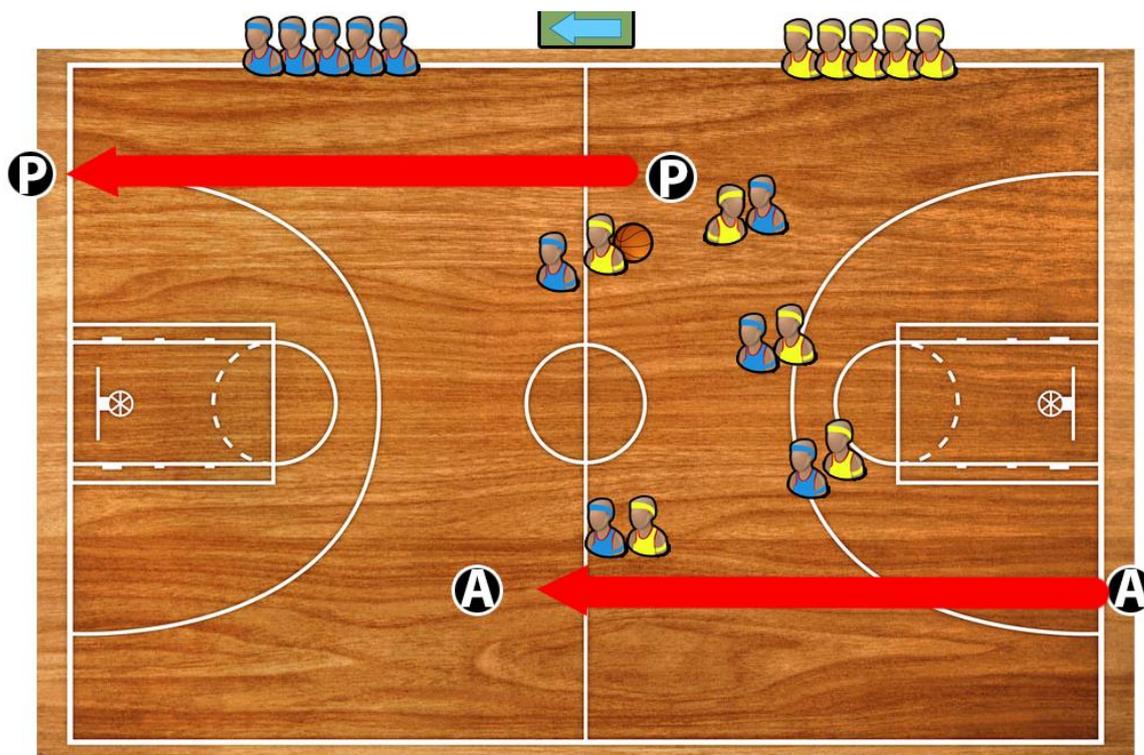
C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

La transición que realizamos durante todo el encuentro es la más fácil de todas. El árbitro de cabeza pasa a ser el árbitro de cola en el campo contrario y el árbitro de cola pasa a ser el árbitro de cabeza en el campo contrario. Para dejarlo más claro, podéis verlo en la imagen inferior, donde las flechas representan la transición.



TIROS LIBRES SIN REBOTE

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

La sanción para todas las faltas técnicas, antideportivas o descalificantes es de tiros libres y posesión del balón para un saque desde la prolongación de la línea central enfrente de la mesa del anotador.

Al no existir oportunidad de rebote cuando finalicen los tiros libres, los jugadores no se situarán en los pasillos de tiros libres, como podemos comprobar en la imagen inferior)

El árbitro que no sanciona la falta será el responsable de administrar los tiros libres. El árbitro que sanciona la falta permanecerá cerca de la prolongación de la línea central, enfrente de la mesa del anotador, preparado para administrar el saque en cuanto finalicen los tiros libres. El jugador que vaya a realizar el saque tendrá un pie en cada campo, teniendo así la posibilidad de pasar al campo trasero o delantero.



deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 