

REGLAMENTO VOLEIBOL

XXVI Competición Escolar
Curso 2023 2024



Calle Doctor Lazárraga 14

29010 Málaga

952 604 284

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

ÍNDICE:

1. La superficie de juego.
2. Red y postes.
3. Balones
4. Equipos
5. Ganar un punto, un set y un partido).
6. Estructura del juego
7. Sustitución de jugadores
8. Acción de juego
9. Contacto con el balón
10. Balón en la red
11. Jugador en la red
12. Saque
13. Golpe de ataque
14. Bloqueo
15. Interrupciones normales del juego
16. Demoras e interrupciones excepcionales del juego
17. Intervalos e intercambios de campo
18. Conductas incorrectas y sus sanciones
19. Adaptación del reglamento para el minivolley
20. Señales arbitrales

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

1. La superficie de juego

El área de juego incluye la cancha de juego y la zona libre. Debe ser rectangular y simétrica.

1.1. Dimensiones

La superficie de juego es un rectángulo que mide 18 x 9 metros rodeado por una zona libre con un mínimo de 3 metros de ancho por cada lado.

El espacio libre de juego es el espacio por encima del área de juego libre de cualquier obstáculo. El espacio libre de juego debe medir un mínimo de 7 metros de altura desde la superficie de juego.

1.2. Superficie de juego

La superficie debe ser plana, horizontal y uniforme. No debe presentar ningún peligro para los jugadores.

1.3. Líneas de cancha

Todas las líneas tienen 5 centímetros de ancho. Deben ser de un color claro y diferente al del suelo y al de cualquier otra línea.

Las líneas de delimitación serán dos líneas laterales y dos de fondo que limitan la cancha de juego.

El eje de la línea central divide la cancha en dos campos iguales de 9 x 9 metros cada uno. Esta línea se extiende bajo la red desde una línea lateral a la otra.

En cada campo, se marca una línea de ataque a 3 metros desde el eje de la línea central.

1.4. Zonas y áreas

Zona de frente. En cada campo la zona de frente está limitada por el eje de la línea central y la línea de ataque.

La zona de frente se considera prolongada indefinidamente más allá de las líneas laterales hasta el final de la zona libre.

Zona de saque La zona de saque es una superficie de 9 metros de ancho por detrás de la línea de fondo.

Está limitada lateralmente por dos líneas cortas, de 15 centímetros cada una, marcadas a 20 centímetros de la línea de fondo y como prolongación de la línea lateral. Ambas líneas cortas están incluidas en el ancho de la zona de saque.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

En profundidad, la zona de saque se extiende hasta el final de la zona libre. Zona de sustitución. La zona de sustitución está limitada por la prolongación de ambas líneas de ataque hasta la mesa del anotador.

Zona de castigo. Las zonas de castigo, que deben medir aproximadamente 1 x 1 metros, estarán localizadas detrás de cada banquillo. Pueden estar delimitadas por una línea roja de 5 centímetros de ancho y provistas de dos sillas cada una.

2. Red y postes

2.1. Altura de la red

La red está colocada verticalmente sobre la línea central. La altura para la categoría infantil será de 2,10 metros. La altura para la categoría cadete será de 2,18 metros. La altura para la categoría juvenil será de 2,24 metros. La altura para la categoría sénior será de 2,24 metros.

2.2. Dimensiones de la red

La red tiene 1 metro de ancho y 9,50 metros de largo a cuadros de 10 centímetros de lado.

En la parte superior hay una banda horizontal de 5 centímetros de ancho.

En la parte inferior de la red hay una cuerda, enhebrada en la malla, la cual se ata a los postes para mantener tensa la parte inferior de la red.

2.3. Antenas

Una antena es una varilla flexible de 1,80 metros de largo.

Se ajusta una antena al extremo exterior de la red.

Las antenas se consideran parte de la red y delimitan lateralmente el espacio de paso.

En nuestra Competición es obligatorio el uso de antenas

2.4. Postes.

Los postes que sostienen la red se colocan a una distancia de medio metro a 1 metro de la red. Tienen una altura de 2,55 metros y deben ser fijados al suelo y preferiblemente ajustables. Se aconseja y recomienda el uso de protecciones para los postes.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

3. Balones

3.1. Características.

La competición de voleibol se jugará con el balón oficial de la Competición entregado por la Organización con la inscripción en la Competición a comienzos de temporada. (Por definir)

4. Equipos

4.1 Composición de un equipo.

En todas las categorías, se permitirá la alineación en el acta oficial del encuentro, un máximo de 14 jugadores. Para las categorías senior, juvenil y cadete, esta alineación podrá ser de 12 jugadores más 2 líberos. En las categorías INFANTIL e inferiores, no se permitirá la figura del jugador libero.

Sólo los jugadores registrados en el acta pueden entrar en el campo y jugar en el encuentro.

4.2 Ubicación de los miembros de un equipo

Los jugadores que no estén en juego pueden o sentarse en su banquillo correspondiente o estar en su zona de calentamiento. El entrenador y los demás miembros del equipo permanecerán sentados en el banquillo, pero pueden abandonarlo momentáneamente.

Sólo los miembros del equipo pueden sentarse en el banquillo durante el encuentro y participar en la sesión de calentamiento.

Durante los intervalos entre sets, los jugadores pueden usar balones para calentar en la zona libre.

4.3 Indumentaria

La indumentaria de los jugadores consiste en camiseta, pantalón corto, calcetines y zapatos deportivos.

El color y diseño de las camisetas, pantalones cortos y calcetines debe ser uniforme para todo el equipo. (Salvo el líbero).

Los zapatos deben ser ligeros y flexibles, con suela de goma o de piel, sin tacones.

Las camisetas de los jugadores deben estar numeradas del 1 al 99.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

El número debe estar en el centro tanto en el pecho como en la espalda. El color y el brillo de los números deben contrastar con el color y el brillo de las camisetas.

El libero deberá contar con una vestimenta de color diferente que lo diferencie del resto de sus compañeros.

5. Ganar un punto, un set y un partido

5.1. Para anotar un punto

Un equipo anota un punto cuando el balón toca con éxito la cancha del equipo contrario, cuando el equipo contrario comete una falta y cuando el equipo contrario recibe un castigo.

Falta en el juego.

Siempre que un equipo comete una acción contraria a estas reglas, o no las cumple, el árbitro pitará la correspondiente falta en el juego.

Si dos o más faltas son cometidas sucesivamente, sólo se tiene en cuenta la primera.

Consecuencias de una falta.

La consecuencia de una falta es la pérdida de la jugada:

- ☛ Si el equipo adversario en falta hizo el saque, éste anota un punto y sigue sacando.
- ☛ Si el equipo adversario recibió el saque, anota un punto y gana el derecho a sacar.

5.2. Para ganar un set.

Un set lo gana el equipo que primero anota 25 puntos con una ventaja mínima de dos puntos. En caso de empate 24-24, el juego continúa hasta que se consigue una ventaja de dos puntos (26-24, 27-25, etc.).

5.3. Para ganar el encuentro.

El encuentro lo gana el equipo que consigue ganar tres sets.

En caso de empate 2-2, el set decisivo se juega a 15 puntos con una ventaja mínima de dos puntos.

5.4. Equipo ausente e incompleto.

Si un equipo se niega a jugar después de haber sido requerido para ello, se le declara ausente y pierde el encuentro con resultado 0-3 en el encuentro y 0-25 en cada set.

Un equipo que, sin causa justificada, no se presenta a tiempo en la cancha es declarado ausente, con el resultado anterior.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Un equipo que sea declarado incompleto para el set o para el encuentro pierde el set o el encuentro (especial cuidado con lesiones de jugadores durante un partido, pues supondría la pérdida del mismo si no se alcanza al número mínimo de jugadores). Al equipo adversario se le otorgan los puntos o los puntos y los sets necesarios para ganar el set o el encuentro. El equipo incompleto mantiene sus puntos y sets.



6. Estructura del juego

6.1. Sorteo

Antes del encuentro el primer árbitro realiza un sorteo con moneda para decidir acerca del primer saque y los lados de la cancha en el primer set. Si se ha de jugar un set decisivo, se llevará a cabo un nuevo sorteo.

El sorteo se realiza en presencia de los dos capitanes de equipo.

El ganador del sorteo elige:

-  El derecho a sacar o recibir el primer saque.
-  El lado del campo.

El perdedor toma la alternativa restante.

Se cambiará de campo en cada set excepto en el último en el que volverá a haber un sorteo.

6.2. Calentamiento

Antes del encuentro, si los equipos dispusieron previamente de otra cancha, cada equipo tendrá derecho a un calentamiento de 3 minutos en la red; si no será de 5 minutos cada uno.

Si ambos capitanes acuerdan calentar simultáneamente en la red, los equipos lo pueden hacer durante 6 o 10 minutos.

6.3. Alineación de jugadores

Debe haber siempre seis jugadores por equipo en juego excepto en la categoría benjamín y alevín que serán cuatro.

La formación inicial de un equipo indica el orden de rotación de los jugadores en la cancha. Este orden se debe mantener durante el set.

Los jugadores que no aparezcan en la formación inicial de un set son sustitutos para ese set.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

6.4. Posiciones

En el momento que el balón es golpeado por el sacador, cada equipo debe estar colocado en su propio campo en el orden de rotación.

Las posiciones de los jugadores se numeran como sigue:

- Los tres jugadores colocados junto a la red son los delanteros y ocupan las posiciones 4, 3 y 2.
- Los otros tres son los zagueros y ocupan las posiciones 5, 6 y 1.

Posiciones relativas entre los jugadores:

- Cada jugador zaguero debe estar colocado más atrás que su delantero correspondiente con respecto a la red.

Las posiciones de los jugadores se determinan y controlan de acuerdo a las posiciones de sus pies en contacto con el suelo como sigue:

- Cada jugador delantero debe tener por lo menos parte de un pie más cerca de la línea central que los pies de su correspondiente jugador zaguero.
- Cada jugador derecho debe tener por lo menos parte de un pie más cerca de la línea derecha que los pies del jugador central de su línea.

Una vez que se ha efectuado el saque, los jugadores pueden desplazarse y ocupar cualquier posición en su propia cancha y en la zona libre.

6.5. Falta de posición

El equipo comete una falta de posición si algún jugador no está en su posición correcta en el momento en que el balón es golpeado por el sacador.

Si el sacador comete una falta en la ejecución del saque, la falta del sacador prevalece sobre una falta de posición.

Si el saque se convierte en falta después del golpe de saque se sancionará la falta de posición.

Una falta de posición conlleva las siguientes consecuencias:

- El equipo es sancionado con la pérdida de la jugada.
- Las posiciones de los jugadores se rectifican.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

6.6. Rotación

El orden de rotación se determina por la formación inicial del equipo y se controla con el orden al saque y las posiciones de los jugadores a lo largo del set.

Cuando el equipo receptor gana el derecho al saque sus jugadores rotan una posición en el sentido de las agujas del reloj: el jugador en la posición 2 rota a la posición 1 para sacar, el jugador en la posición 1 rota a la posición 6, etc.

6.7. Falta de rotación

Se comete una falta de rotación cuando el saque no es efectuado de acuerdo al orden de rotación. Esto conlleva las siguientes consecuencias:

- 🚫 El equipo es sancionado con la pérdida de la jugada.
- 🚫 El orden de rotación de los jugadores se rectifica.
- 🚫 Adicionalmente el anotador deberá determinar el momento preciso en el que se cometió la falta y todos los puntos anotados desde ese instante por el equipo infractor deben ser anulados. Los puntos del contrario permanecen válidos.
- 🚫 Si ese momento no puede ser determinado, no se anula ningún punto(s) y la única sanción que se aplica es la pérdida de la jugada.

7. Sustitución de jugadores

Una sustitución es el acto mediante el cual un jugador, después de haber sido registrado por el anotador, entra al partido a ocupar la posición de otro jugador quien deberá abandonar el campo. La sustitución necesita la autorización del árbitro.

7.1. Límites de las sustituciones

Se permite un máximo de seis sustituciones por equipo por set. Puede sustituirse a uno o más jugadores a la vez.

Un jugador de la formación inicial puede salir del juego y reingresar, pero sólo una vez por set y solamente a su posición previa en la formación.

Un jugador sustituto puede entrar en el juego, pero sólo una vez por set, para reemplazar a un jugador de una formación inicial, y a su vez puede ser reemplazado por el jugador a quien había sustituido.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

7.2. Sustitución excepcional

Un jugador lesionado que no pueda seguir jugando debería ser sustituido reglamentariamente. Si esto no es posible el equipo puede hacer una sustitución excepcional, fuera de los límites de la Regla 7.1.

Una sustitución excepcional significa que cualquier jugador que no está en el campo en el momento de la lesión puede sustituir en el juego al jugador lesionado. El jugador que ha sido sustituido ya no puede volver a jugar en el partido.

7.3. Sustitución por expulsión

Un jugador expulsado o descalificado debe ser sustituido reglamentariamente. Si esto no es posible por tener los 6 cambios agotados se puede hacer una sustitución excepcional.

7.4. Jugador líbero

El líbero debe ser anotado en el acta del encuentro antes del mismo, en la línea especial reservada para ello. Puede ser capitán de equipo, su número también deberá aparecer en la hoja de posición del primer set.

Las reglas específicas para el líbero son las siguientes:

Equipamiento

El Líbero debe llevar una camiseta o chaqueta de distinto color en contraste con el de los otros miembros del equipo.

Acciones de juego

- El líbero puede reemplazar a cualquier jugador zaguero.
- Sólo puede jugar como zaguero y no puede completar un golpe de ataque desde ninguna parte (incluyendo el área de juego y la zona libre) si en el momento del contacto el balón está completamente por encima del borde superior de la red.
- El líbero no puede sacar, bloquear ni hacer tentativa de bloqueo.
- Un jugador no puede completar un golpe de ataque por encima del borde superior de la red si el balón viene de pase de dedos hecho por un líbero en la zona de ataque. El balón puede ser atacado libremente si el líbero realiza esta misma acción desde más atrás de la zona de ataque.

Reemplazo de jugadores

- Los reemplazos en los que intervenga un líbero no se cuentan como sustituciones regulares. Su número es ilimitado, pero debe haber una jugada entre dos reemplazos de líbero. El líbero solo puede ser reemplazado por el jugador a quién aquel reemplazó.
- Los reemplazos solo pueden tener lugar:

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- 🏆 Al comienzo de cada set después de que el segundo árbitro ha comprobado la hoja de posición inicial.
- 🏆 Con el balón fuera de juego.
- 🏆 Antes del pitido para sacar.

- c) Un líbero sólo puede entrar o abandonar el campo por la línea lateral enfrente de su banquillo, entre la línea de la zona de ataque y la línea de fondo.

Sustitución de un líbero lesionado

- a) Con la aprobación del primer árbitro, un líbero lesionado puede ser reemplazado durante el encuentro por cualquier jugador que no se encuentre en el campo en ese momento. El líbero lesionado no puede volver a jugar en el resto del encuentro.
- b) El jugador designado para reemplazar al líbero lesionado sólo podrá jugar como líbero el resto del encuentro.

8. Acciones de juego

8.1. Balón en juego

El balón está en juego desde el momento que es golpeado para el saque, autorizado por el árbitro.

8.2. Balón fuera de juego

El balón está fuera de juego en el momento de la falta que es pitada por uno de los árbitros; si no se ha cometido ninguna falta, en el momento del pitido.

8.3. Balón dentro

El balón es dentro cuando toca el suelo del campo incluidas las líneas de delimitación.

8.4. Balón fuera

El balón es fuera cuando:

- 🏆 La parte del balón que toca el suelo se encuentra completamente fuera de las líneas de delimitación.
- 🏆 Toca un objeto fuera de la cancha, el techo o una persona fuera del juego.
- 🏆 Toca las antenas, cuerdas, postes de la red o la propia red por fuera de las bandas laterales.
- 🏆 Cruza total o parcialmente el plano vertical de la red por fuera del espacio de paso.
- 🏆 Cruza completamente por el espacio inferior debajo de la red.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

9. Contacto con el balón

Cada equipo debe jugar dentro de su propio campo y área de juego. El balón puede, sin embargo, ser recuperado desde más allá de la zona libre.

9.1. Toques por equipo

El equipo tiene derecho a un máximo de tres toques, para devolver el balón. Si se usan más, el equipo comete falta de cuatro toques.

Los toques del equipo incluyen no sólo los toques intencionales por los jugadores, sino también los contactos accidentales con el balón.

Toques consecutivos

Un jugador no debe tocar el balón dos veces consecutivas.

Toques simultáneos

Dos o tres jugadores pueden tocar el balón a la vez.

Cuando dos compañeros tocan el balón simultáneamente, se cuenta como dos toques. Si alcanzaron el balón, pero sólo un jugador lo toca, se cuenta sólo un toque. Un choque entre jugadores no constituye una falta.

Cuando dos contrarios tocan el balón simultáneamente por encima de la red y el balón continúa en juego, el equipo que recibe el balón tiene derecho a otros tres toques. Si dicho balón se va fuera la falta es del equipo que se encuentra al otro lado de la red.

Si contactos simultáneos entre dos contrarios lleva a una retención, es una doble falta y la jugada se repite.

Toque asistido

Dentro del área de juego no se permite a un jugador apoyarse en un compañero o en una estructura u objeto para alcanzar el balón.

Sin embargo, un jugador que está a punto de cometer una falta puede ser detenido o empujado por un compañero.

9.2. Características del toque

El balón puede tocar cualquier parte del cuerpo.

El balón debe ser golpeado, no retenido y/o lanzado. Puede rebotar en cualquier dirección.

El balón puede tocar varias partes del cuerpo, siempre que los contactos sean simultáneos.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Excepciones

Durante el bloqueo se permiten contactos consecutivos hechos por uno o más bloqueadores siempre que ocurran durante una misma acción.

En el primer toque del equipo, el balón puede tocar varias partes del cuerpo consecutivamente siempre que los contactos ocurran durante una misma acción.

9.3. Faltas en el toque del balón

Cuatro toques

Un equipo toca el balón cuatro veces antes de regresarlo.

Toque asistido

Un jugador se apoya en un compañero o en una estructura u objeto dentro del área de juego para alcanzar el balón.

Retención

Un jugador no golpea el balón, y el balón es retenido y/o lanzado.

Doble golpe.

Un jugador golpea el balón dos veces consecutivas o el balón toca sucesivamente varias partes de su cuerpo.

10. Balón en la red

10.1. Balón por encima de la red

El balón enviado al campo contrario debe pasar por encima de la red dentro del espacio de paso. El espacio de paso es la parte del plano vertical de la red delimitado de la siguiente manera:

- 📍 Abajo, por el borde superior de la red,
- 📍 A los lados, por las antenas y su prolongación imaginaria,
- 📍 Arriba, por el techo.

El balón que ha cruzado el plano de la red hacia la zona libre del contrario total o parcialmente por el espacio externo puede ser devuelto dentro del número de toques del equipo siempre que:

- 📍 El jugador no toque el campo contrario ni pase por encima del mismo;
- 📍 Cuando se devuelva, el balón cruce el plano de la red de nuevo por el espacio externo por el mismo lado de la cancha.

El equipo contrario no puede intentar evitar dicha acción.

10.2. Balón toca la red

Un balón que cruza la red puede tocarla.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

10.3. Balón en la red

Un balón enviado a la red puede ser recuperado dentro de los tres toques del equipo.

Si el balón rompe las mallas de la red o la tira, la jugada se anula y se repite.

11. Jugador en la red

11.1. Penetración por encima de la red

Durante el bloqueo, un bloqueador puede tocar el balón por encima de la red, a condición de no interferir el juego del adversario antes o durante la acción de este último.

Después del golpe de ataque está permitido a un jugador pasar la mano por encima de la red, a condición de que el toque del balón se haya realizado en el espacio propio.

11.2. Penetración debajo de la red

Está permitido penetrar en el espacio contrario por debajo de la red, siempre que esto no interfiera con la acción del contrario.

Penetración en el campo contrario más allá de la línea central.

🔑 Tocar el campo contrario con un pie(s) o mano(s) está permitido siempre que alguna parte del pie(s) o mano(s) que penetra(n) permanezca(n) en contacto con o directamente sobre la línea central.

🔑 Tocar el campo contrario con cualquier otra parte del cuerpo está prohibido.

Un jugador puede penetrar en el campo contrario una vez que el balón está fuera de juego.

Los jugadores pueden penetrar en la zona libre del adversario a condición de que no interfieran la acción de éste.

11.3. Contacto con la red

Tocar la red o la antena no es falta, excepto cuando las toca durante su acción de jugar el balón o intentar jugarlo.

Después de golpear el balón, un jugador puede tocar los postes, cuerdas o cualquier otro objeto fuera de la longitud de la red, a condición de que ello no interfiera con el juego.

No hay falta cuando el balón es lanzado contra la red y ocasiona que la misma toque a un adversario.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

11.4. Faltas del jugador en la red

Un jugador toca el balón o a un adversario en el espacio contrario antes o durante el golpe de ataque del mismo.

Un jugador penetra en el espacio contrario por debajo de la red interfiriendo la acción del adversario.

Un jugador penetra en el espacio contrario.

Un jugador toca la red o la antena durante la acción de jugar el balón o intentar jugarlo en la red.

12. Saque

El saque es la acción de poner en juego el balón por el jugador zaguero derecho, colocado en la zona de saque.

12.1. Primer saque en un set

El primer saque del primer set, así como el del set decisivo lo realiza el equipo determinado por el sorteo.

Los otros sets comenzarán con el saque por parte del equipo que no sacó primero en el set anterior.

12.2. Orden al saque

Los jugadores deben seguir el orden al saque registrado en la hoja de rotación. Después del primer saque en un set, el jugador que debe sacar se determina de la siguiente manera:

- 🏆 Cuando el equipo que hizo el saque gana la jugada, saca de nuevo el jugador que efectuó el saque anterior.
- 🏆 Cuando el equipo que recibió el saque gana la jugada, obtiene el derecho al saque y rota antes de sacar. El jugador que se mueve de la posición delantero–derecho a la posición zaguero–derecho sacará.

12.3. Autorización para el saque.

El primer árbitro autoriza el saque después de comprobar que los dos equipos están listos para jugar y que el sacador está en posesión del balón.

12.4. Ejecución del saque

El balón debe ser golpeado con una mano o cualquier parte del brazo después de ser lanzado o soltado de la(s) mano(s), y antes de que toque cualquier parte de su cuerpo o el área de juego.

En el momento del golpe de saque o el despegue para un saque en suspensión, el sacador no debe tocar la cancha ni el suelo fuera de la zona de saque.

Después de golpear el balón, el sacador puede pisar o caer fuera de la zona de saque o dentro del campo.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

El sacador debe golpear el balón dentro de los 8 segundos siguientes al toque de silbato del primer árbitro.

Un saque efectuado antes del toque de silbato es nulo y debe repetirse.

12.5. Pantalla

Los jugadores del equipo que saca no deben impedir a sus adversarios, por medio de una pantalla, ver al sacador o la trayectoria del balón cuando se dirige de forma tensa hacia el jugador que intentan impedir la visión del balón.

Un jugador o grupo de jugadores del equipo que saca hace pantalla moviendo los brazos, saltando o moviéndose hacia los lados, durante la ejecución del saque, o agrupándose para ocultar la trayectoria del balón.

12.6. Faltas en el saque

Faltas en el saque

Las siguientes faltas conducen a un cambio de saque aun cuando el adversario está fuera de posición. El sacador:

- ❗ Infringe el orden al saque.
- ❗ No ejecuta el saque correctamente.

Faltas en el saque después de golpear el balón

Después de que el balón haya sido golpeado correctamente, el saque se convierte en falta si el balón:

- ❗ Toca a un jugador del equipo sacador o no pasa el plano vertical de la red.
- ❗ toca la red.
- ❗ Va fuera.
- ❗ Pasa sobre una pantalla.

12.7. Faltas después del saque y faltas de posición

Si el sacador comete una falta en el momento del golpe de saque y el adversario está en falta de posición, es la falta en el saque la que se sanciona.

Por el contrario, si la ejecución del saque ha sido correcta, pero el saque se convierte en falta con posterioridad, la falta de posición ha tenido lugar primero y es sancionada.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



13. Golpe de ataque

13.1. Golpe de ataque

Todas las acciones de dirigir el balón al adversario, excepto el saque y el bloqueo, se consideran golpes de ataque.

Durante un golpe de ataque está permitido fintar solamente si el contacto es limpio y el balón no es retenido o lanzado.

Un golpe de ataque se completa en el momento en que el balón cruza completamente el plano vertical de la red o es tocado por un adversario.

13.2. Restricciones al golpe de ataque

Un delantero puede completar un golpe de ataque desde cualquier altura siempre que el contacto con el balón sea hecho dentro de su propio espacio de juego.

Un zaguero puede completar un golpe de ataque desde cualquier altura por detrás de la zona de frente:

- ❁ En el momento de su impulso, el(los) pie(s) del jugador no deben ni tocar ni cruzar la línea de ataque.
- ❁ Después de golpear el balón, el jugador puede caer dentro de la zona de frente.

Un zaguero también puede completar un golpe de ataque desde la zona de frente si, en el momento del contacto el balón no está completamente por encima del borde superior de la red.

Ningún jugador puede completar un golpe de ataque sobre el saque del adversario cuando el balón se encuentra en la zona de frente y completamente por encima del borde superior de la red.

13.3. Faltas en el golpe de ataque

- ❁ Un jugador golpea el balón en el espacio de juego del equipo adversario.
- ❁ Un jugador envía el balón fuera.
- ❁ Un zaguero completa un golpe de ataque en la zona de frente cuando, en el momento del golpe, el balón está completamente por encima del borde superior de la red.
- ❁ Un jugador completa un golpe de ataque sobre el saque del adversario cuando el balón está en la zona de frente y completamente por encima del borde superior de la red.
- ❁ Un Líbero completa un golpe de ataque dentro del área de juego si en el momento de golpear al balón este está completamente por encima del borde superior de la red.



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- Un jugador completa un golpe de ataque por encima del borde superior de la red, si el pase proviene de un toque de dedos de un libero desde la zona de frente.

14. Bloqueo

14.1. Bloquear

Bloquear es la acción de los jugadores cerca de la red para interceptar el balón proveniente del campo contrario haciéndolo por encima del borde de la misma. Solamente los delanteros pueden completar un bloqueo.

Tentativa de bloqueo

Una tentativa de bloqueo es la acción de bloquear sin tocar el balón.

Bloqueo consumado

Un bloqueo ha sido consumado cuando el balón es tocado por un bloqueador.

Bloqueo colectivo

El bloqueo colectivo es realizado por dos o tres jugadores, colocados unos cerca de los otros, y se consuma cuando uno de ellos toca el balón.

14.2. Toque de bloqueo

Toques consecutivos pueden ser dados por uno o más bloqueadores siempre que sean realizados durante la misma acción.

14.3. Bloqueo en el espacio adversario

En el bloqueo, el jugador puede pasar las manos y brazos más allá de la red, siempre que esta acción no interfiera con el juego del adversario. Por lo tanto, no está permitido tocar el balón más allá de la red hasta que el adversario haya realizado un golpe de ataque.

14.4. Bloqueos y toques del equipo

Un toque de bloqueo no se cuenta como toque de equipo. Consecuentemente, después de un bloqueo un equipo tiene derecho a tres toques para devolver el balón.

El primer contacto después del bloqueo puede realizarlo cualquier jugador, incluso el que tocó el balón durante el bloqueo.

14.5. Bloquear el saque

Bloquear el saque del adversario está prohibido.

14.6. Faltas de bloqueo

- El bloqueador toca el balón en el espacio contrario antes o simultáneamente al golpe del adversario.
- Un zaguero completa un bloqueo o participa en un bloqueo consumado.
- Bloquear el saque del adversario.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

- El balón es enviado fuera por el bloqueo.
- Bloquear el balón en el espacio contrario por fuera de las antenas.
- Un Líbero completa o hace una tentativa de bloqueo, o participa en un bloqueo consumado.

15. Interrupciones normales del juego

Las interrupciones normales del juego son los tiempos muertos para descanso y las sustituciones de jugadores. Cada equipo tiene derecho a un máximo de dos tiempos para descanso y seis sustituciones por cada set. Las interrupciones sólo pueden ser solicitadas por el entrenador o el capitán en juego, y sólo por ellos.

La solicitud se realiza haciendo la señal correspondiente, cuando el balón está fuera de juego y antes de que suene el silbato para el saque. Una solicitud para sustitución antes de comenzar un set está permitida y debe registrarse como una sustitución normal en ese set.

15.1. Secuencias de las interrupciones

La solicitud para uno o dos tiempos para descanso y una solicitud para una sustitución por cualquier equipo pueden seguirse una a otra sin necesidad de reanudar el juego.

Sin embargo, un equipo no está autorizado a hacer peticiones consecutivas para sustitución de jugadores en la misma interrupción de juego. Puede sustituirse a dos o más jugadores durante la misma interrupción.

15.2. Tiempos muertos para descanso

Se podrán pedir dos por set.

Un tiempo para descanso dura 30 segundos.

Durante todos los tiempos para descanso, los jugadores en campo deben ir a la zona libre cerca de sus banquillos.

15.3. Sustituciones de jugadores

Se podrá realizar seis sustituciones por set.

La sustitución debe realizarse en la zona de sustitución.

Una sustitución sólo debe durar el tiempo necesario para registrar la sustitución en el acta del encuentro y permitir la entrada y salida de los jugadores.

En el momento de la solicitud para sustitución, el (los) sustituto(s) debe(n) estar listo(s) para entrar, cerca de la zona de sustitución y de pie.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

En caso contrario no se autoriza la sustitución y el equipo es sancionado con demora.

Si el entrenador pretende realizar más de una sustitución, debe señalar el número en el momento de la solicitud. En este caso, las sustituciones deben realizarse en secuencia, una pareja de jugadores después de otra.

15.4. Solicitudes improcedentes

Es impropio solicitar una interrupción:

- ✿ Durante una jugada o en el momento de o después de sonar el silbato para el saque.
- ✿ Por un miembro no autorizado del equipo.
- ✿ Para una sustitución de jugadores antes de que el juego se haya reanudado tras una sustitución previa del mismo equipo.
- ✿ Después de haber agotado el número autorizado de tiempos para descanso y sustituciones.

Cualquier solicitud impropia que no afecte o demore el juego debe ser rechazada sin ninguna sanción a menos que se repita en el mismo partido.

16. Demoras e interrupciones excepcionales del juego

16.1. Demoras de juego

Tipos de demora

Se considera demora toda acción impropia de un equipo que difiera la reanudación del juego, incluyendo, entre otras:

- ✿ Demorar una sustitución.
- ✿ Prolongar otras interrupciones después de haber sido ordenada la reanudación del juego.
- ✿ Solicitar una sustitución ilegal.
- ✿ Repetir una solicitud impropia en el mismo partido.
- ✿ Demorar el juego por un jugador en el campo.

Sanciones por demora

Las sanciones "amonestación por demora" o "castigo por demora" son sanciones al equipo.

Las sanciones por demora se mantienen todo el partido.

Todas las sanciones por demora se registran en el acta del encuentro.

La primera demora en el encuentro ocasionada por un miembro de un equipo se sanciona con una "amonestación por demora".

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

La segunda demora y siguientes de cualquier tipo por cualquier miembro del mismo equipo en el mismo encuentro constituye(n) una falta y se sanciona(n) con "castigo por demora": pérdida de la jugada.

Las sanciones por demora impuestas antes o entre los sets se aplican en el siguiente set.

16.2. Interrupciones excepcionales del juego

Lesiones

Si ocurre un accidente serio mientras el balón está en juego, el árbitro debe interrumpir el juego inmediatamente y permitir que la asistencia médica entre en el campo.

La jugada se repite.

Si un jugador lesionado no puede ser sustituido ni en forma reglamentaria ni excepcional, se concede 3 minutos al jugador para recuperarse, pero sólo una vez al mismo jugador durante el encuentro. Si el jugador no se recupera, su equipo es declarado incompleto.

Interferencia externa

Si ocurre una interferencia externa durante el juego, éste debe detenerse y la jugada se repite.

Interrupciones prolongadas

Cuando circunstancias imprevistas interrumpen un encuentro, el primer árbitro, el organizador y el Comité de Control, en caso de haber alguno, decidirán las medidas necesarias para restablecer la normalidad.

De ocurrir una o varias interrupciones cuya duración no exceda de 4 horas en total:

- 🌐 Si el encuentro se reanuda en la misma cancha, el set interrumpido continuará normalmente con el mismo resultado, jugadores y posiciones. Los sets ya jugados mantendrán sus resultados.
- 🌐 Si el encuentro se reanuda en otro campo, el set interrumpido se anula y se juega de nuevo con los mismos números de jugadores y formaciones iniciales. Los sets ya jugados mantienen sus resultados.

De ocurrir una o varias interrupciones que excedan 4 horas en total, el encuentro debe jugarse de nuevo en su totalidad.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

17. Intervalos y cambios de campo

17.1. Intervalos

Todos los intervalos entre sets duran tres minutos.

Durante este período de tiempo, se hace el cambio de campo y se registran las formaciones de los equipos en el acta.

17.2. Cambios de campo

Después de cada set, los equipos cambian de campo, con excepción del set decisivo. Los demás miembros de los equipos cambian de banquillo.

En el set decisivo, cuando uno de los dos equipos llega a 8 puntos, se hace un cambio de campo sin pérdida de tiempo, manteniéndose las mismas posiciones de los jugadores.

Si el cambio de campo no se realiza en el momento reglamentario, debe efectuarse tan pronto se advierta el error. La puntuación alcanzada hasta el momento del cambio se mantiene igual.

18. Conducta incorrecta y sus sanciones

18.1 Conducta incorrecta menor

Ofensas por conductas incorrectas menores no están sujetas a sanción. Es labor del primer árbitro evitar que el equipo llegue al nivel de sanción haciendo gestos o llamando verbalmente la atención del equipo a través del capitán en juego.

Esta amonestación no es un castigo y no tiene consecuencias inmediatas. Se debe registrar en el acta del encuentro.

18.2 Conducta incorrecta que lleva sanción

La conducta incorrecta de algún miembro del equipo hacia los oficiales, adversarios, compañeros de equipo o espectadores, se clasifica en tres categorías de acuerdo al grado de la ofensa.

Conducta grosera: acción en contra de las buenas costumbres o los principios morales, o expresando desprecio.

Conducta ofensiva: palabras o gestos difamatorios o insultantes.
Agresión: ataque físico o intento de agresión.

18.3 Escala de sanciones.

A juicio del primer árbitro y dependiendo de la seriedad de la ofensa, las sanciones a aplicar y que deben ser registradas en el acta del encuentro son:

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

Amonestación

Conducta incorrecta de algún miembro del equipo se castiga con tarjeta amarilla sin más consecuencias

Castigo

La primera conducta grosera en el encuentro por cualquier miembro del equipo se castiga con la pérdida de la jugada y punto para el adversario.

Expulsión

Un miembro de un equipo sancionado con expulsión no puede jugar el resto del set y debe abandonar la pista dirigirse al vestuario sin más consecuencias, regresar cuando finalice el set en juego.

Un entrenador expulsado pierde su derecho a intervenir en el set, debe abandonar la pista de juego, dirigirse al vestuario y regresar cuando finalice el set en juego.

La primera conducta ofensiva por cualquier miembro de un equipo se sanciona con expulsión sin más consecuencias.

Una segunda conducta grosera en el mismo encuentro por el mismo miembro del equipo se sanciona con expulsión sin ninguna otra consecuencia.

Descalificación

El miembro del equipo que sea sancionado con descalificación debe abandonar el área de control durante el resto del encuentro sin más consecuencias. La descalificación será sancionada con la suspensión de un partido independientemente de la sanción que pudiera decidirse por el Comité de Competición.

La primera agresión se sanciona con descalificación sin más consecuencias. Una segunda conducta ofensiva en el mismo encuentro por el mismo miembro del equipo se sanciona con descalificación sin más consecuencias.

La tercera conducta grosera en el mismo encuentro por el mismo miembro del equipo se sanciona con descalificación sin más consecuencias.

18.4 Aplicación de las sanciones por conductas incorrectas

Todas las sanciones son individuales, permanecen durante todo el encuentro y se registran en el acta del encuentro.

Una expulsión o descalificación motivada por una conducta ofensiva o agresión no requiere sanción previa.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

18.5 Conducta incorrecta antes y entre los sets

Cualquier conducta incorrecta ocurrida antes o entre los sets se sanciona de acuerdo a la Regla 18.3 y las sanciones se aplican en el set siguiente.

18.6 Tarjetas

Amonestación Verbal

Verbal o con una señal, sin tarjeta.

Amonestación

Tarjeta amarilla

Castigo

Tarjeta roja.

Expulsión

Tarjeta roja y amarilla juntas.

Descalificación

Tarjetas amarillas y rojas separadas.

Toda descalificación y expulsión será trasladada al comité de competición.

9a: FALTA DE CONDUCTA, AMONESTACIONES Y SANCIONES

CATEGORÍAS	OCURRENCIA	INFRACTOR	SANCIÓN	TARJETAS	CONSECUENCIA
FALTA DE CONDUCTA MENOR	Paso 1	Cualquier miembro	No se considera como sanción	Ninguna	Solamente prevención
	Paso 2			Amarilla	
	Reiteración en cualquier momento		Castigo	igual que abajo	igual que abajo
CONDUCTA GROSERA	Primera	Cualquier miembro	Castigo	Roja	Un punto y el saque para el adversario
	Segunda	Mismo miembro	Expulsión	Roja + Amarilla juntas	El miembro del equipo debe ir al camarín de su equipo por el resto del set
	Tercera	Mismo miembro	Descalificación	Roja + Amarilla separadas	El miembro del equipo debe ir al camarín de su equipo por el resto del partido
CONDUCTA OFENSIVA	Primera	Cualquier miembro	Expulsión	Roja + Amarilla juntas	El miembro del equipo debe ir al camarín de su equipo por el resto del set
	Segunda	Mismo miembro	Descalificación	Roja + Amarilla separadas	El miembro del equipo debe ir al camarín de su equipo por el resto del partido
AGRESIÓN	Primera	Cualquier miembro	Descalificación	Roja + Amarilla separadas	El miembro del equipo debe ir al camarín de su equipo por el resto del partido

deportes@ecmalaga.org

www.ecmalaga.org/deportes

952 604 284 - 676 182 998

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

19. Adaptación del reglamento para el minivolley

19.1. Definición

Se considera minivolley a las competiciones disputadas en las categorías benjamín y alevín.

19.2. Balón

El balón de juego será el balón oficial de Competición entregado con la inscripción y que está adaptado para el juego del minivolley en su tamaño y peso.

19.3. Terreno de juego

Se recomienda que para la práctica de minivolley se usen pistas adaptadas con un tamaño de 12x6 metros totales y una dimensión de cada mitad de campo de 10x5 metros.

La altura de la red para el minivolley será de 2 metros.

19.4. Equipos

El minivolley se jugará con dos equipos formados cada uno con cuatro jugadores en pista más los sustitutos y uno o dos entrenadores.

19.5. Saque

Un jugador/a podrá realizar como máximo 4 saques consecutivos. Una vez anotados 4 puntos de saque al quinto se deberán rotar y sacará otro jugador.

19.6. Sets

Los partidos de minivolley al igual que los de voleibol se disputarán al mejor de 5 sets, por lo que queda suprimida la regla de que sea al mejor de 3 sets.

19.7. Jugadores en pista

- a) Todos los jugadores inscritos en acta deberán jugar al menos un set completo entre los tres primeros sets de forma que los jugadores que inicien un set, si el primero que disputan, tendrán que jugarlo completo. No podrán entrar en pista con un set iniciado jugadores que aún no hayan jugado en el partido.
- b) No podrá haber en pista más de dos jugadores de género masculino.
- c) El epígrafe A de este apartado podrá ser sustituido en caso de común acuerdo de los entrenadores para que se puedan realizar un máximo de 4 cambios por set, pero con la obligatoriedad de que todos los jugadores inscritos en acta, participen en el partido.

El árbitro al comienzo, antes del sorteo preguntará a los entrenadores si aplican

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

el apartado A o el C. En caso de desacuerdo, se aplicará el A.

La sanción por incumplir estas normas es la pérdida del partido para el equipo infractor por un resultado de 3 setos a 0 con un marcador de 25-0 en cada set.

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

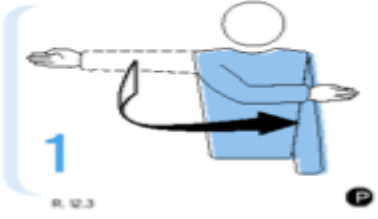

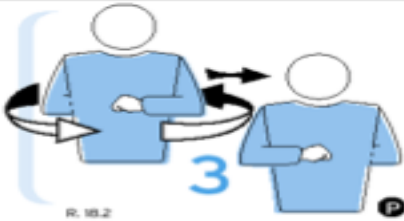
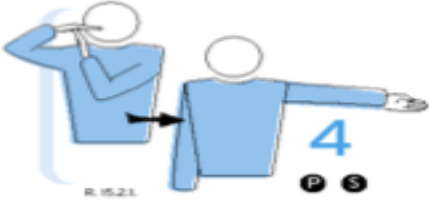

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

20. Señales arbitrales

SEÑALES OFICIALES DE LOS ÁRBITROS		
HECHOS SEÑALADOS	FIGURAS	ACCIONES
AUTORIZACIÓN DEL SAQUE		Mover la mano para indicar la dirección del saque
EQUIPO QUE SIRVE		Extender el brazo del lado del equipo que deberá sacar
CAMBIO DE CAMPO		Levantar los antebrazos por delante y por detrás y girarlos alrededor del cuerpo
TIEMPO DE DESCANSO		Posar la palma de una mano sobre los dedos de la otra, sostenida verticalmente (en forma de T)
SUSTITUCIÓN		Rotación de un antebrazo alrededor del otro

deportes@ecmalaga.org 

www.ecmalaga.org/deportes 

952 604 284 - 676 182 998 

C/ Doctor Lazárraga 14 (Colegio Gamarra) - 29010 



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

SEÑALES OFICIALES DE LOS ÁRBITROS

HECHOS SEÑALADOS

FIGURAS

ACCIONES

CONDUCTA INCORRECTA

CASTIGO

6

R. 20.3.1 - R. 21.6



Mostrar una tarjeta amarilla para castigo

EXPULSIÓN

7

R. 20.3.2 - R. 21.6



Mostrar una tarjeta roja para expulsión

DESCALIFICACIÓN

8

R. 20.3.3 - R. 21.6



Mostrar las dos (2) tarjetas juntas para descalificación

FIN DEL SET O ENCUENTRO

9

R. 6.2 - R. 6.3



Cruzar los antebrazos frente al pecho con las manos abiertas

BALÓN SOSTENIDO O RETENIDO DURANTE EL GOLPE DE SAQUE

10

R. 12.4.1



Levantar el brazo extendido con la palma de la mano hacia arriba





ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

SEÑALES OFICIALES DE LOS ÁRBITROS

HECHOS SEÑALADOS

FIGURAS

ACCIONES

RETRASO EN EL SAQUE

11

R. 12.44



P

Levantar ocho (8) dedos separados

FALTA EN EL BLOQUEO O PANTALLA

12

R. 14.6 - 12.5



P S

Levantar verticalmente los dos brazos, con las palmas al frente

FALTA DE POSICIÓN O DE ROTACIÓN

13

R. 7.5 o R. 7.7



P S

Hacer un movimiento circular con el índice

BALÓN DENTRO

14

R. 8.3



P S

Extender el brazo y los dedos hacia el suelo

BALÓN FUERA

15

R. 8.4



P S

Levantar verticalmente los antebrazos, manos abiertas y palmas hacia el cuerpo





ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

SEÑALES OFICIALES DE LOS ÁRBITROS

HECHOS SEÑALADOS

FIGURAS

ACCIONES

BALÓN RETENIDO



Levantar lentamente el antebrazo con la palma de la mano hacia arriba

DOBLE GOLPE



Levantar dos (2) dedos separados

CUATRO TOQUES



Levantar cuatro (4) dedos separados

RED TOCADA POR UN JUGADOR O POR UN BALÓN DE SAQUE QUE NO SIGUE EL JUEGO



Indicar el lado correspondiente de la red

PENETRACIÓN EN EL ESPACIO CONTRARIO POR ENCIMA DE LA RED



Colocar una mano sobre la red con la palma hacia abajo



ESCUELAS CATÓLICAS MÁLAGA

COMPETICIÓN ESCOLAR

SEÑALES OFICIALES DE LOS ÁRBITROS

HECHOS SEÑALADOS

FALTA DE ATAQUE REALIZADA POR UN ZAGUERO, POR EL LÍBERO O EN EL SAQUE DEL CONTRARIO

O EN UN PASE DE DEDOS REALIZADO POR EL LÍBERO EN SU ZONA DELANTERA

FIGURAS



ACCIONES

Mover el antebrazo con la mano abierta, de arriba hacia abajo

PENETRACIÓN EN EL CAMPO CONTRARIO
O BALÓN QUE HA PASADO POR DEBAJO DE LA RED
O EL SACADOR TOCA EL CAMPO O LA LÍNEA DE FONDO EN EL MOMENTO DEL SAQUE



Señalar la línea central

DOBLE FALTA Y REPETICIÓN DE LA JUGADA



Levantar verticalmente los dedos pulgares

BALÓN TOCADO



Frotar con la palma de una mano los dedos de la otra mano sostenida en posición vertical

AMONESTACIÓN POR RETRASO DE JUEGO

O CASTIGO POR RETRASO DE JUEGO



Cubrir la muñeca derecha con la mano izquierda abierta mirando hacia el árbitro (amonestación)

o apuntar hacia la muñeca con la tarjeta amarilla (castigo)